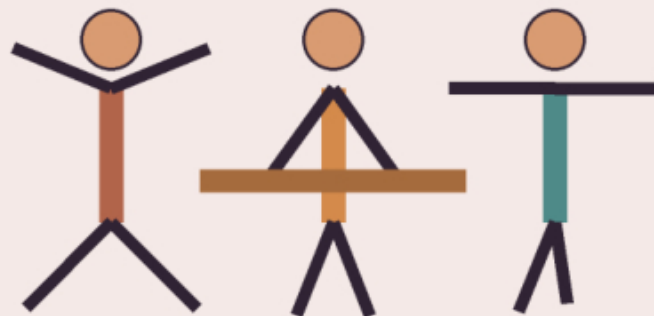


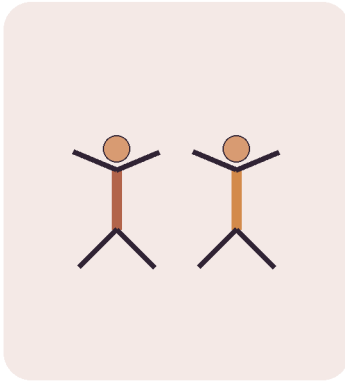
Kooperationsspiele im Kindergarten

Acht Kooperationsspiele mit klaren Rollen, freiwilliger Nähe und Aufgaben, die nur gemeinsam gelöst werden.



- 8 eigenständige Karten oder Abläufe
- mit ruhigerer Variante, Beobachten oder Kartenwahl
- ohne Ausscheiden, Verliererrolle oder Leistungsvergleich
- Kontakt nur mit Zustimmung; Fläche und Boden vorher prüfen
- Druck: A4, 100 %. Testausdruck am eigenen Drucker prüfen.

KOOPERATIONSSPIELE IM KINDERGARTEN | KARTE 01



Schattenpaar

Zu zweit eine kleine Bewegung nacheinander spiegeln.

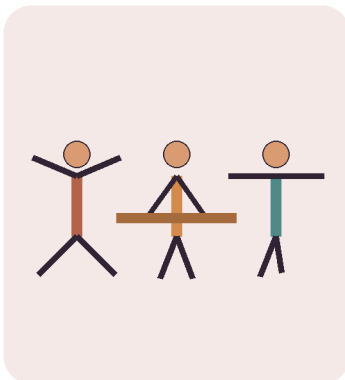
Kleinere Variante

Nur Handzeichen nutzen.

Ruhigere Variante, Beobachten oder Kartenwahl sind möglich. Niemand scheidet aus.

Kein Vergleich; Kontakt nur mit Zustimmung. Vorher Boden, Fläche und Abstand prüfen.

KOOPERATIONSSPIELE IM KINDERGARTEN | KARTE 02



Leichter Transport

Einen leichten Gegenstand gemeinsam zum Ziel bringen.

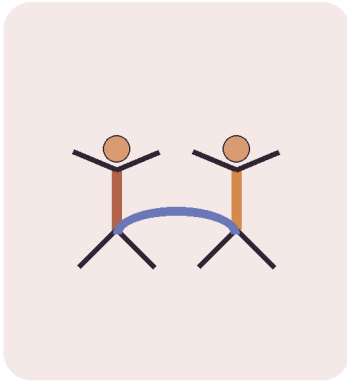
Kleinere Variante

Auf einem Tisch schieben.

Ruhigere Variante, Beobachten oder Kartenwahl sind möglich. Niemand scheidet aus.

Kein Vergleich; Kontakt nur mit Zustimmung. Vorher Boden, Fläche und Abstand prüfen.

KOOPERATIONSSPIELE IM KINDERGARTEN | KARTE 03



Tuchwelle

Ein Tuch mit Abstand gemeinsam heben und senken.

Kleinere Variante

Kleine Ecke des Tuchs halten.

Ruhigere Variante, Beobachten oder Kartenwahl sind möglich. Niemand scheidet aus.

Kein Vergleich; Kontakt nur mit Zustimmung. Vorher Boden, Fläche und Abstand prüfen.

KOOPERATIONSSPIELE IM KINDERGARTEN | KARTE 04



Insel wird größer

Bodenmarker so legen, dass alle einen Platz finden.

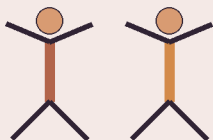
Kleinere Variante

Nur planen und zeigen.

Ruhigere Variante, Beobachten oder Kartenwahl sind möglich. Niemand scheidet aus.

Kein Vergleich; Kontakt nur mit Zustimmung. Vorher Boden, Fläche und Abstand prüfen.

KOOPERATIONSSPIELE IM KINDERGARTEN | KARTE 05



Gemeinsamer Rhythmus

Eine kurze Schritt- oder Klatschfolge gemeinsam finden.

Kleinere Variante

Auf Knie tippen.

Ruhigere Variante, Beobachten oder Kartenwahl sind möglich. Niemand scheidet aus.

Kein Vergleich; Kontakt nur mit Zustimmung. Vorher Boden, Fläche und Abstand prüfen.

KOOPERATIONSSPIELE IM KINDERGARTEN | KARTE 06



Weglotsen

Eine Person zeigt einen sicheren Weg, die andere entscheidet.

Kleinere Variante

Weg mit dem Finger verfolgen.

Ruhigere Variante, Beobachten oder Kartenwahl sind möglich. Niemand scheidet aus.

Kein Vergleich; Kontakt nur mit Zustimmung. Vorher Boden, Fläche und Abstand prüfen.

KOOPERATIONSSPIELE IM KINDERGARTEN | KARTE 07



Ball zu dritt

Einen weichen Ball langsam durch ein Dreieck rollen.

Kleinere Variante

Sehr kurze Abstände nutzen.

Ruhigere Variante, Beobachten oder Kartenwahl sind möglich. Niemand scheidet aus.

Kein Vergleich; Kontakt nur mit Zustimmung. Vorher Boden, Fläche und Abstand prüfen.

KOOPERATIONSSPIELE IM KINDERGARTEN | KARTE 08



Gemeinsamer Abschluss

Eine Bewegung auswählen, die alle anpassen können.

Kleinere Variante

Nur beobachten oder zeigen.

Ruhigere Variante, Beobachten oder Kartenwahl sind möglich. Niemand scheidet aus.

Kein Vergleich; Kontakt nur mit Zustimmung. Vorher Boden, Fläche und Abstand prüfen.

Kurz anleiten, offen begleiten

Eine Karte wählen, gemeinsam ausprobieren und passend verändern.

Raum und Material vorbereiten

Freie Fläche, sicheren Boden und Abstand prüfen. Stolperstellen entfernen. Nur geeignete Materialien verwenden; örtliche Regeln und Gruppensituation beachten.

Bewegung kurz zeigen

Eine Karte auswählen und den Auftrag langsam vormachen. Zuerst ohne Zeitdruck ausprobieren. Kinder dürfen beobachten, im Sitzen mitmachen oder eine kleinere Bewegung wählen.

Teilnahme bleibt freiwillig

Kein Ausscheiden, kein Vergleich und keine Mutprobe. Körperkontakt nur mit Zustimmung. Ein vereinbartes Stopp-Zeichen, Pausen und Abstand ermöglichen.

Anpassen und abschließen

Weniger Schritte, kürzere Wege oder ruhige Varianten anbieten. Ein Ende ankündigen, auf Befinden achten und die Fläche gemeinsam aufräumen.

Druck: A4 bei 100 %. Karten nach Bedarf ausschneiden. Vor dem Einsatz Lesbarkeit, Ränder und Stabilität am eigenen Ausdruck prüfen. Das Material ersetzt keine Aufsicht oder individuelle Anpassung.

Kurzcheck für Bewegungsspiele

Sieben verbindliche Punkte vor und während jeder Bewegungsrunde. Die Kästchen dienen der kurzen Vorbereitung im Team.



Keine Ausscheidung

Ausscheidungsspiele werden nicht verwendet. Ein Fehler oder ein vorzeitiges Ende führt nicht dazu, dass ein Kind die Gruppe verlassen muss.



Keine öffentliche Verliererrolle

Punkte, letzter Platz oder vermeintliche Fehler werden nicht vor der Gruppe hervorgehoben. Eine Runde endet gemeinsam und ohne Verliererrolle.



Ruhigere Alternative

Zu jeder Bewegung gibt es eine ruhigere, kleinere oder sitzende Variante, die gleichwertig gewählt werden kann.



Andere Beteiligungsform

Wer die Bewegung nicht ausführen möchte, kann beobachten, eine Karte auswählen oder ein vereinbartes Signal geben.



Kontakt nur mit Zustimmung

Körperkontakt wird vor jeder entsprechenden Aufgabe angekündigt und nur mit Zustimmung des Kindes begonnen. Eine kontaktfreie Variante bleibt möglich.



Kein Tempo- oder Leistungsvergleich

Geschwindigkeit, Wiederholungszahl und Bewegungsweite werden nicht zwischen Kindern verglichen; es gibt keine Rangliste oder Zeitmessung.



Fläche und Boden prüfen

Vor jeder Runde werden Boden, freie Wege, Abstände, Begrenzung und eingesetztes Material neu geprüft.

Bei Schmerz, Schwindel oder Unsicherheit sofort stoppen. Die Checkliste ersetzt weder Aufsicht noch die individuelle Einschätzung der pädagogischen Fachkraft.