

12 Gesprächsimpulse

Eine Frage auswählen. Zeigen, Erzählen, Zuhören und Passen sind gleichwertig.

ANKOMMEN

Was hat dir heute Morgen geholfen?

Du kannst etwas zeigen, nennen oder passen.

ANKOMMEN

Möchtest du heute lieber drinnen oder draußen starten?

Zeige eine Richtung oder beschreibe deinen Wunsch.

ANKOMMEN

Was brauchst du, um gut anzukommen?

Zum Beispiel Ruhe, Nähe, Bewegung oder Zeit.

GEMEINSCHAFT

Wobei können wir uns heute helfen?

Nenne oder zeige eine kleine Aufgabe.

12 Gesprächsimpulse

Eine Frage auswählen. Zeigen, Erzählen, Zuhören und Passen sind gleichwertig.

GEMEINSCHAFT

Was können zwei Kinder gemeinsam machen?

Eine Spielidee reicht; niemand muss mitmachen.

GEMEINSCHAFT

Wie kann man zeigen, dass man eine Pause braucht?

Ein Zeichen, ein Wort oder eine Karte sind möglich.

ENTDECKEN

Was ist draußen heute anders?

Schau auf Boden, Himmel, Pflanzen oder Licht.

ENTDECKEN

Welches Geräusch hast du bemerkt?

Du darfst zeigen, nachmachen oder erzählen.

12 Gesprächsimpulse

Eine Frage auswählen. Zeigen, Erzählen, Zuhören und Passen sind gleichwertig.

ENTDECKEN

Was möchtest du genauer anschauen?

Wähle einen Gegenstand oder einen Ort.

PLANEN

Was möchtest du heute ausprobieren?

Eine kleine Idee genügt.

PLANEN

Welche Aufgabe braucht mehrere Schritte?

Was kommt zuerst, was danach?

PLANEN

Was könnte unseren Plan verändern?

Zum Beispiel Wetter, eine Pause oder eine neue Idee.