

Vorschule in drei Stufen

Begleitheft für Erzieher:innen und Familien

36 Aufgabenblätter - frei auswählen

12 Themen mit jeweils drei Varianten: Einstieg, Weiter und Knifflig. Jede Variante liegt in Farbe und Schwarz-Weiß vor. Die Farbe trägt keine Lösungsinformation. Ein Kind kann in verschiedenen Bereichen unterschiedliche Stufen wählen.

Kurz anbieten, gemeinsam beginnen

Gedacht als freiwilliges Angebot, ungefähr im Vorschulalter von 5 bis 6 Jahren. Aufgaben erklären und einmal vormachen. Lesen ist nicht erforderlich. Ein Blatt oder ein Teil davon reicht; Pausen und Abbruch bleiben möglich.

Wenig Vorbereitung

Vorschlag: einzeln oder in einer Kleingruppe von 2 bis 6 Kindern, etwa 5 bis 15 Minuten nach Interesse. Papier und einen gut greifbaren Stift bereitlegen. Für Modul 437 eine passende Kinderschere und enge erwachsene Begleitung vorsehen.

Zeigen ist auch eine Antwort

Bei Such-, Paar- und Mengenaufgaben darf das Kind zeigen oder mit dem Finger verbinden. Die Begleitung kann die Wahl markieren. Für motorische Aufgaben zuerst große Bewegungen in der Luft oder mit dem Finger anbieten. Keine Stifthand vorgeben.

Ohne Leistungsdruck

Keine Zeitmessung, Noten oder Vergleiche zwischen Kindern. Stufen sind Materialvarianten, keine Einstufung des Kindes. Das Paket ist kein Schulreifetest und kein diagnostisches Verfahren.

Das passende Blatt finden

426-440 / Übersicht und Druckhinweise

427	Wege nachfahren	1 / 2 / 3
428	Bögen und Wellen	1 / 2 / 3
429	Formen finden	1 / 2 / 3
430	Formenpaare verbinden	1 / 2 / 3
431	Mengen zählen	1 / 2 / 3
432	Mengen vergleichen	1 / 2 / 3
433	Genau zuordnen	1 / 2 / 3
434	Muster fortsetzen	1 / 2 / 3
435	Genau hinschauen	1 / 2 / 3
436	Wege im Labyrinth	1 / 2 / 3
437	Schneiden üben	1 / 2 / 3
438	Formen ergänzen	1 / 2 / 3

Druckauswahl

A4 hochkant. Jedes Themen-PDF enthält zuerst die drei Farbseiten, danach dieselben drei Seiten in Schwarz-Weiß. Im Gesamt-PDF: Begleitheft S. 1-2, Farbe S. 3-38, Schwarz-Weiß S. 39-74, Lösungen S. 75-80.

Als Ausgangseinstellung: 100 % / Tatsächliche Größe, einseitig. Vor der Nutzung ein Blatt auf dem eigenen Drucker testen. Keine automatische Duplex-Ausgabe für Schneidestreifen. Digitale Prüfung ersetzt keinen physischen Testdruck.

Wege nachfahren

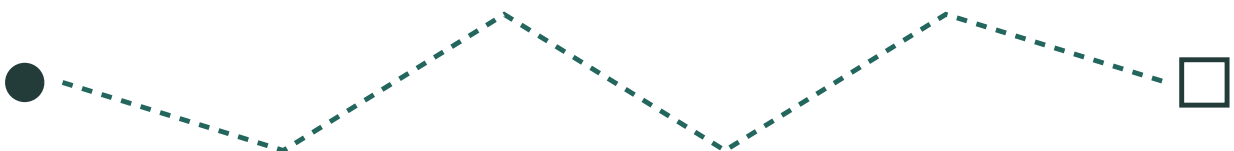
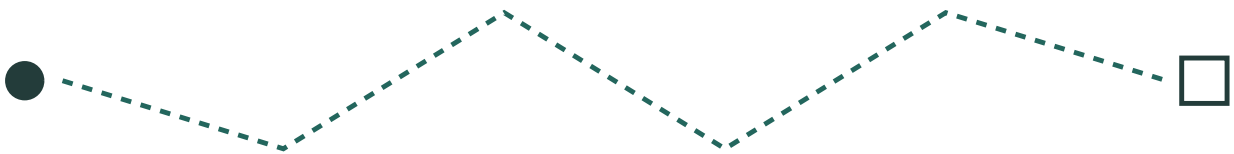
1 Einstieg

Farbe

Fahre die gestrichelten Wege vom Punkt bis zum kleinen Quadrat nach.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

Wege nachfahren

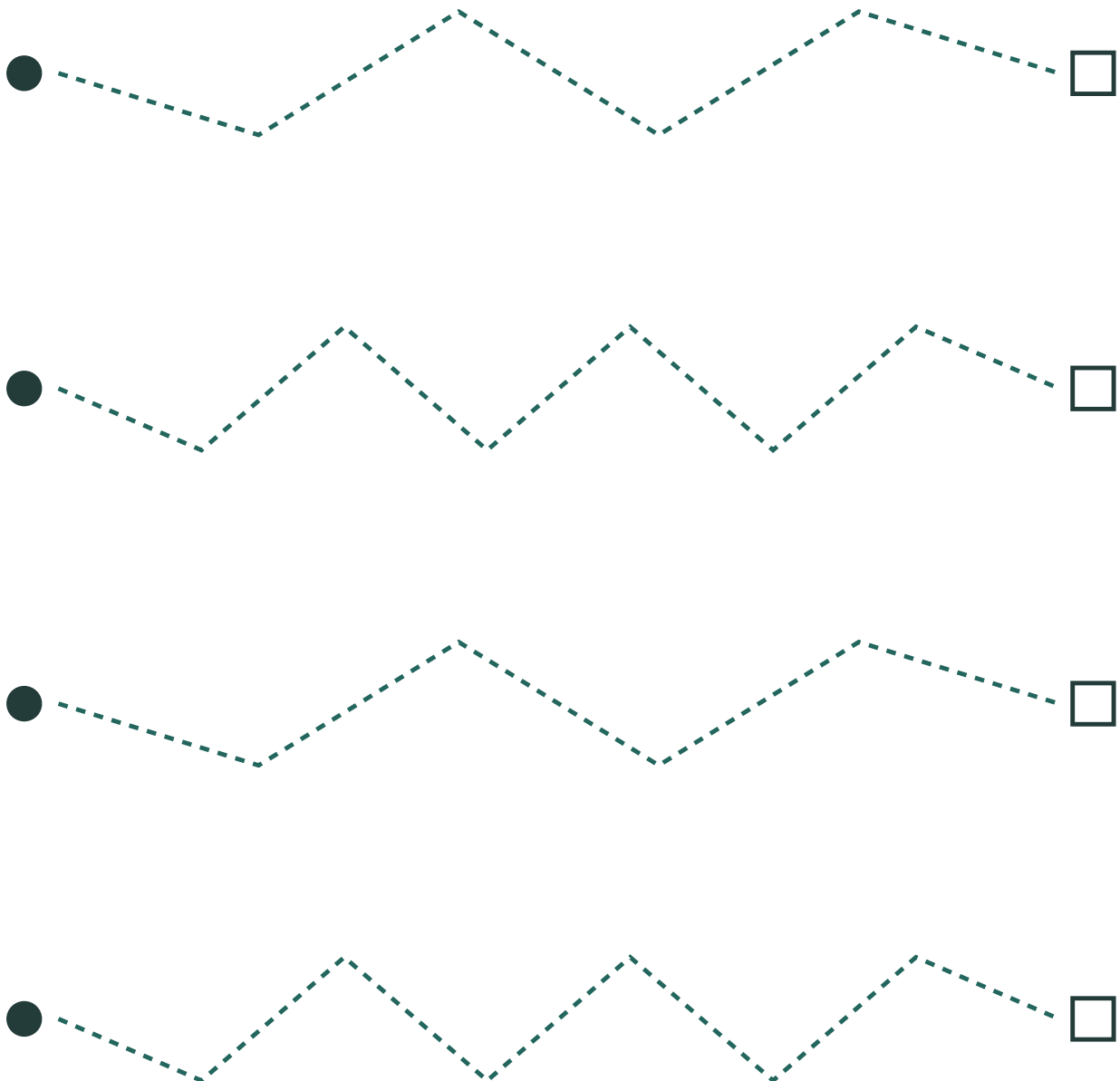
2 Weiter

Farbe

Fahre die gestrichelten Wege vom Punkt bis zum kleinen Quadrat nach.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

Wege nachfahren

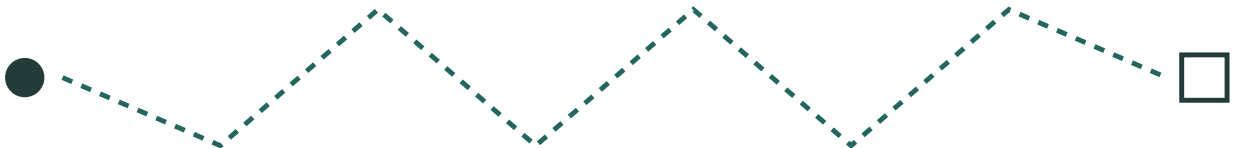
3 Knifflig

Farbe

Fahre die gestrichelten Wege vom Punkt bis zum kleinen Quadrat nach.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

Bögen und Wellen

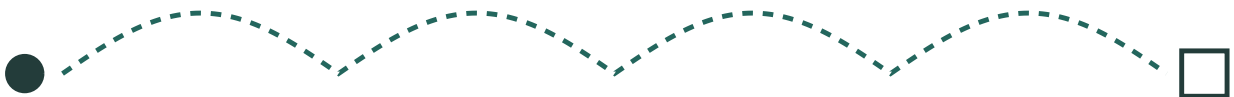
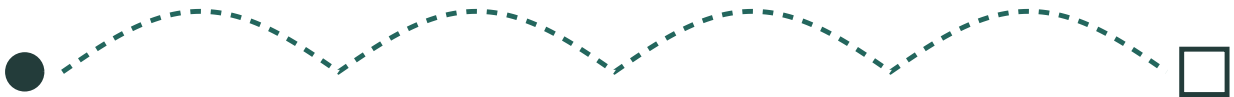
1 Einstieg

Farbe

Fahre die Bögen und Wellen nach. Lass dir Zeit.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

Bögen und Wellen

2 Weiter

Farbe

Fahre die Bögen und Wellen nach. Lass dir Zeit.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

Bögen und Wellen

3 Knifflig

Farbe

Fahre die Bögen und Wellen nach. Lass dir Zeit.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

Formen finden

1 Einstieg

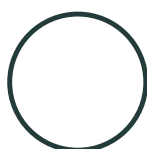
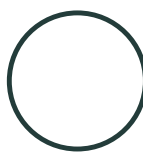
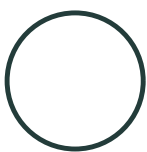
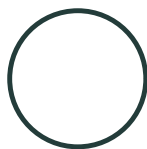
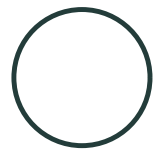
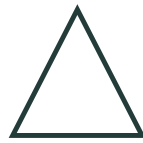
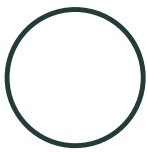
Farbe

Finde alle Kreise und umkreise sie.

Gesucht:



Kreise



Zeige oder umkreise die passenden Formen.

Formen finden

2 Weiter

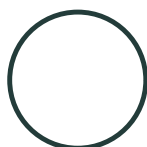
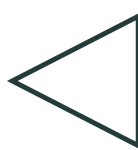
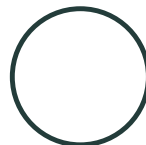
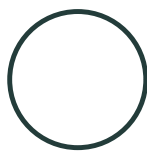
Farbe

Finde alle Dreiecke und umkreise sie.

Gesucht:



Dreiecke



Auch gedrehte Formen zählen.

Formen finden

3 Knifflig

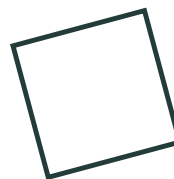
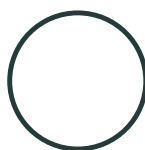
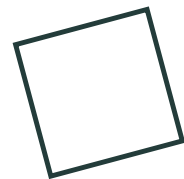
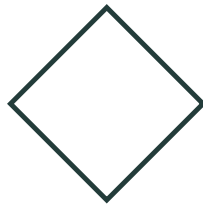
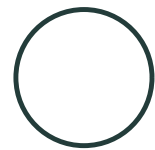
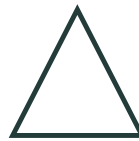
Farbe

Finde alle Quadrate und umkreise sie.

Gesucht:



Quadrate



Auch gedrehte Formen zählen.

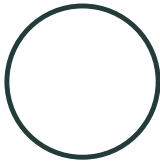
Formenpaare verbinden

1 Einstieg

Farbe

Verbinde die Formen, die genau gleich sind.

1



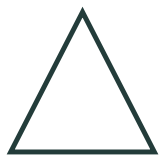
○

○



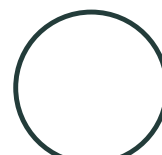
A

2



○

○



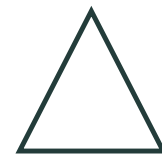
B

3



○

○



C

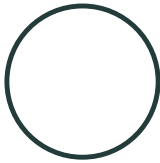
Formenpaare verbinden

2 Weiter

Farbe

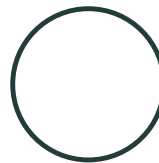
Verbinde die Formen, die genau gleich sind.

1



A

2



B

3



C

4



D

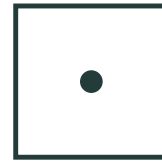
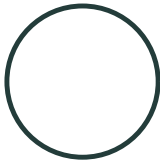
Formenpaare verbinden

3 Knifflig

Farbe

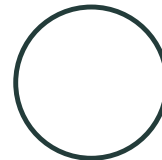
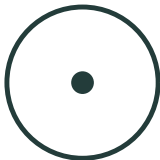
Verbinde gleiche Formen. Achte auch auf den Punkt in der Mitte.

1



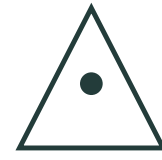
A

2



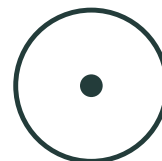
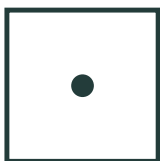
B

3



C

4



D

5



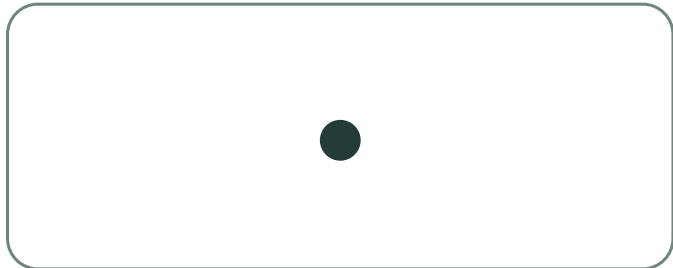
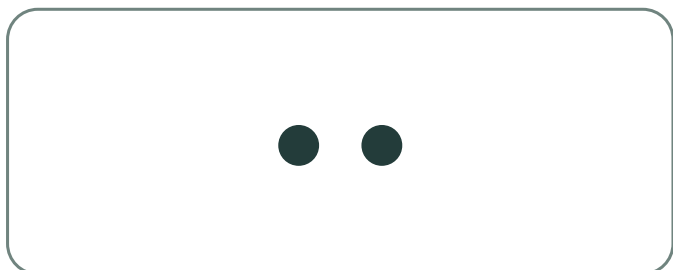
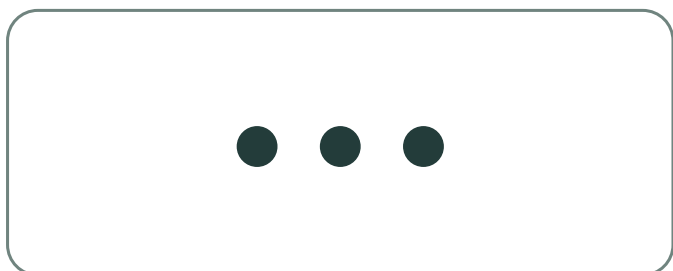
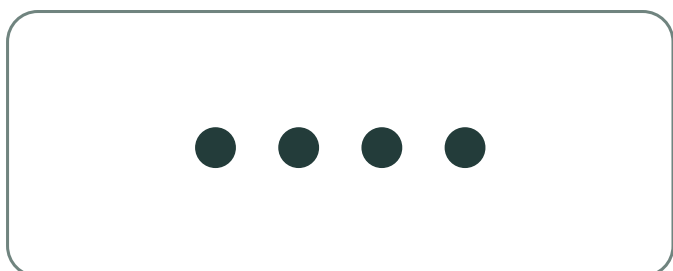
E

Mengen zählen

1 Einstieg

Farbe

Zähle die Punkte. Kreise rechts die passende Zahl ein.

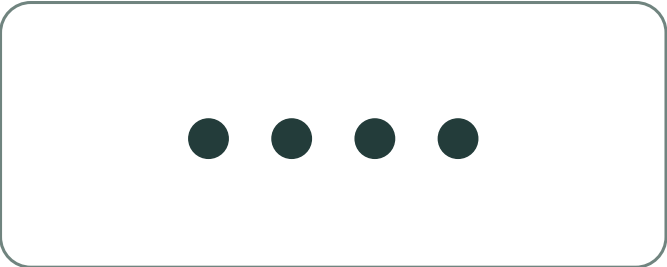
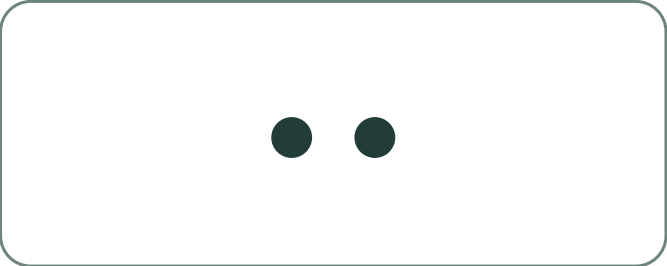
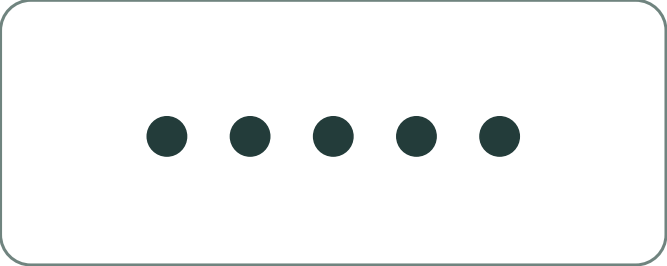
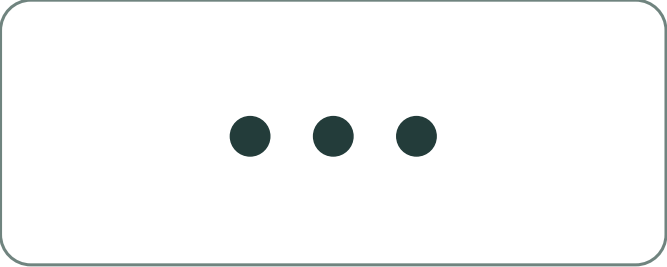
**1****2****3****2****3****1****4****2****3****3****4****5**

Mengen zählen

2 Weiter

Farbe

Zähle die Punkte. Kreise rechts die passende Zahl ein.

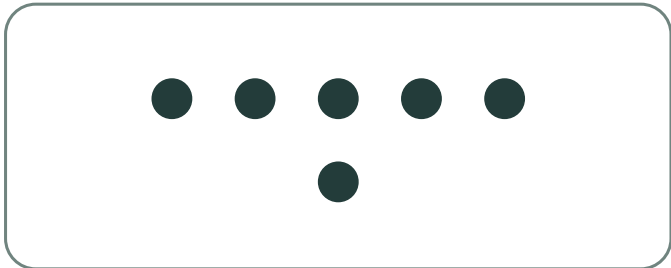


Mengen zählen

3 Knifflig

Farbe

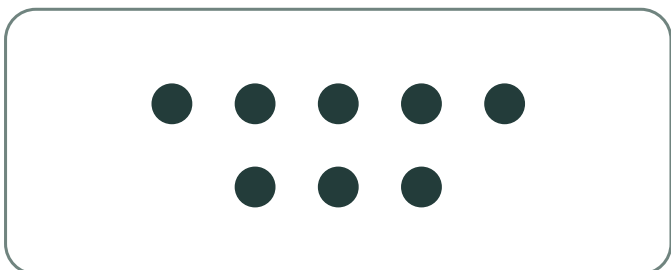
Zähle die Punkte. Kreise rechts die passende Zahl ein.



5

6

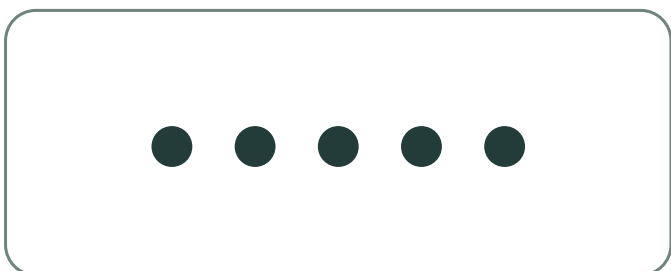
7



8

9

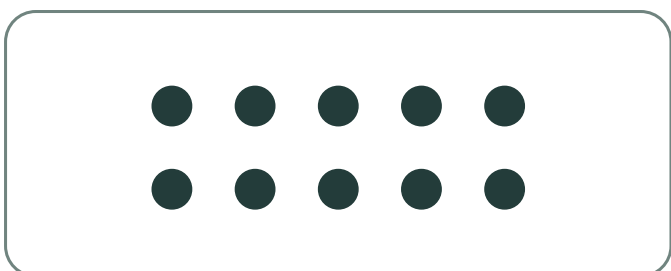
7



6

4

5



8

9

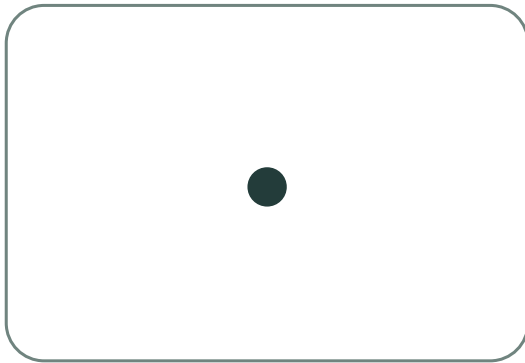
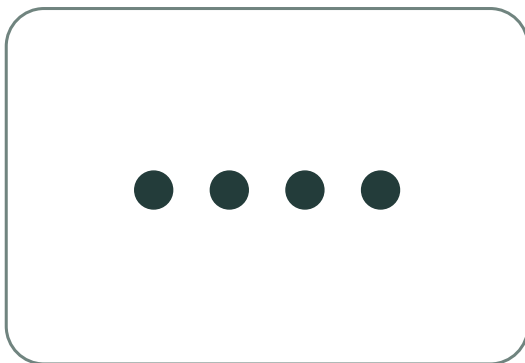
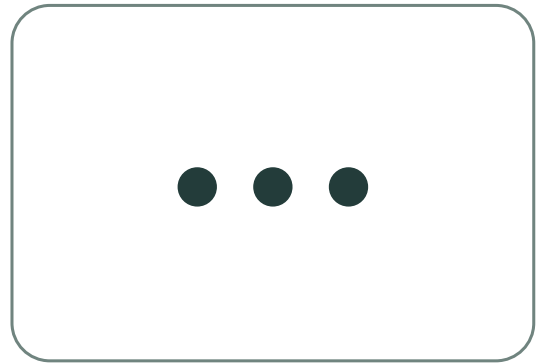
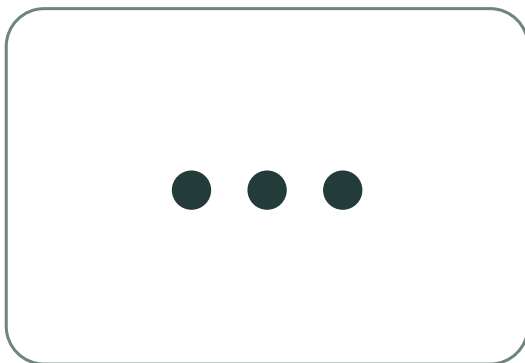
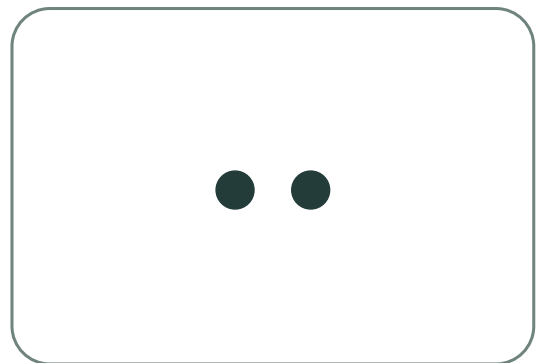
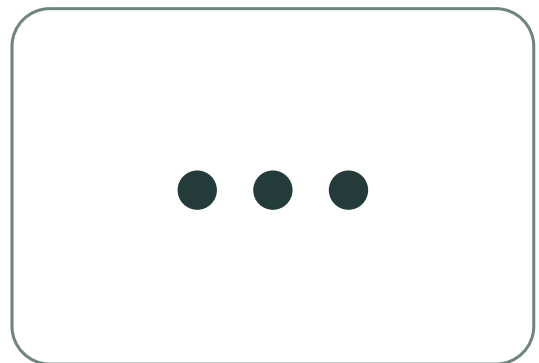
10

Mengen vergleichen

1 Einstieg

Farbe

Umkreise die Gruppe mit mehr Punkten. Gleich viele? Kreise das = ein.

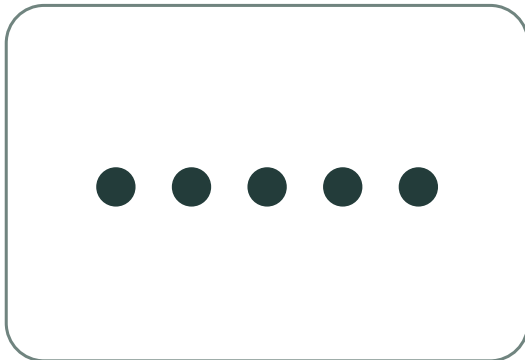
 $=$  $=$  $=$ 

Mengen vergleichen

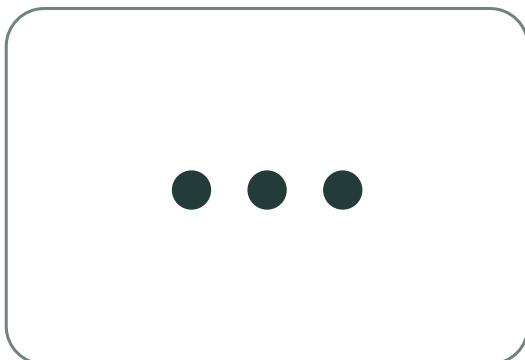
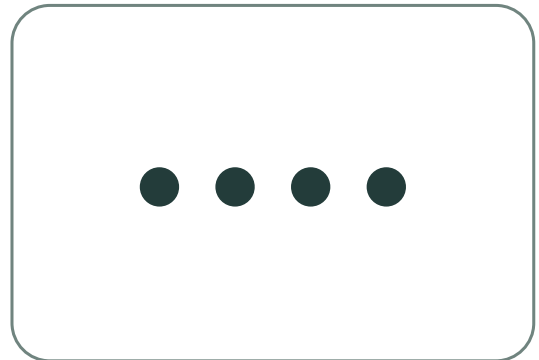
2 Weiter

Farbe

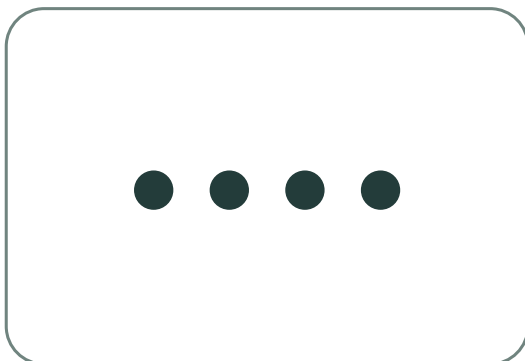
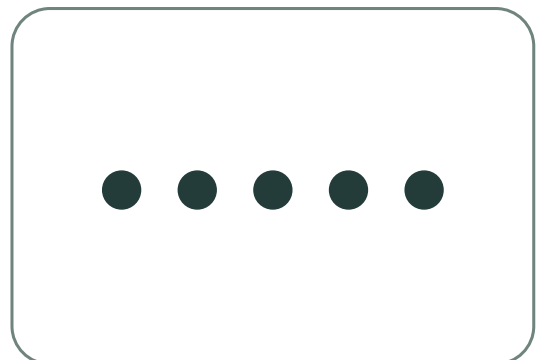
Umkreise die Gruppe mit mehr Punkten. Gleich viele? Kreise das = ein.



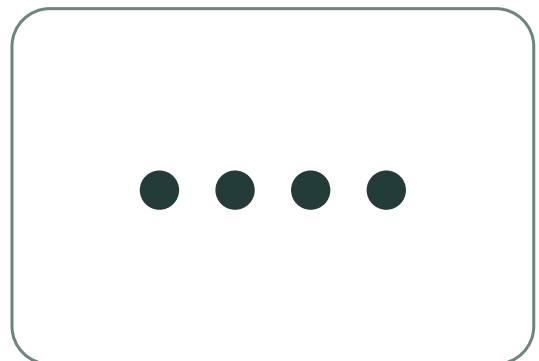
=



=



=

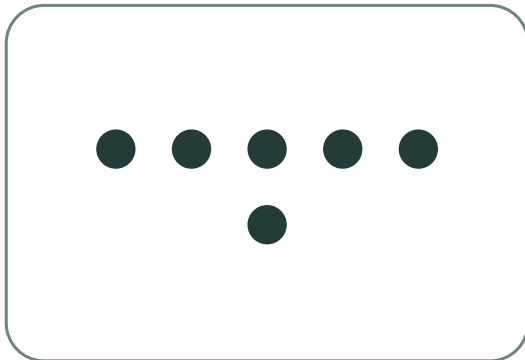
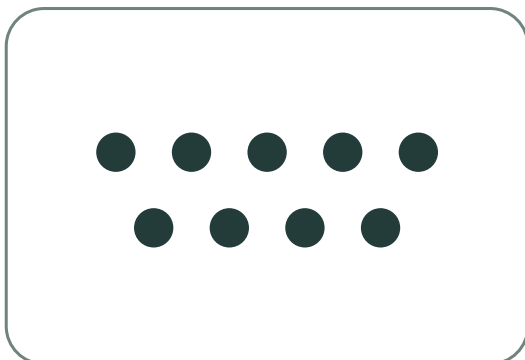
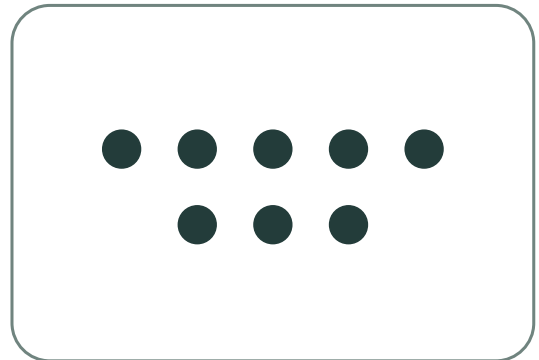
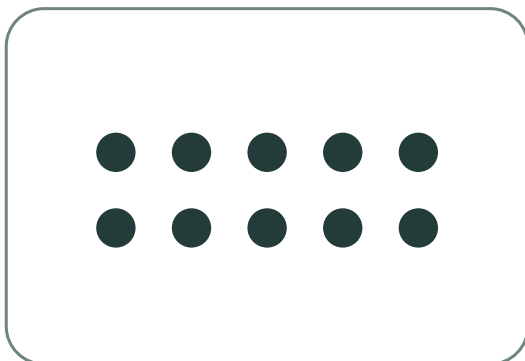
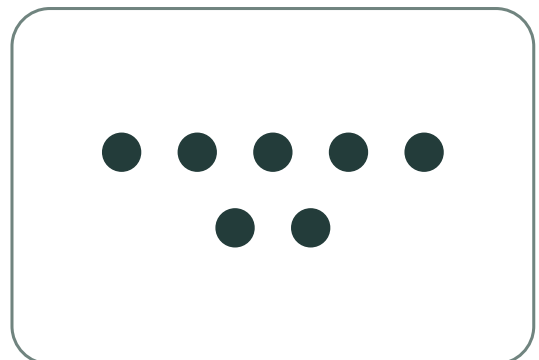
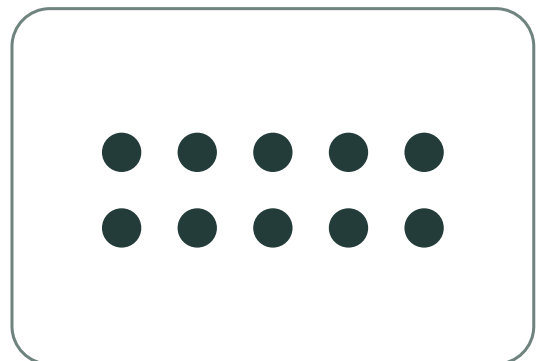


Mengen vergleichen

3 Knifflig

Farbe

Umkreise die Gruppe mit mehr Punkten. Gleich viele? Kreise das = ein.

 $=$  $=$  $=$ 

Genau zuordnen

1 Einstieg

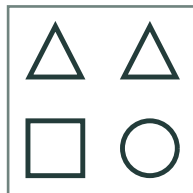
Farbe

Suche in jeder Reihe das Feld, das genau wie die Vorlage aussieht.

VORLAGE



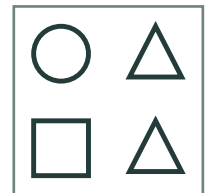
WELCHES FELD IST GLEICH?



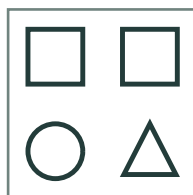
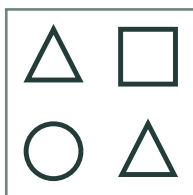
A



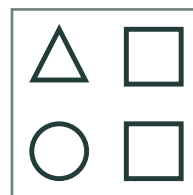
B



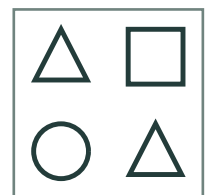
C



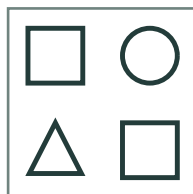
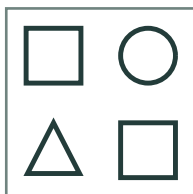
A



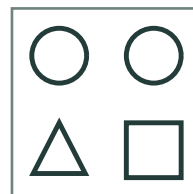
B



C



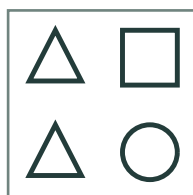
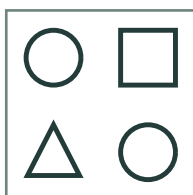
A



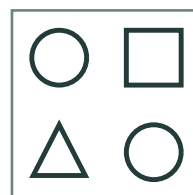
B



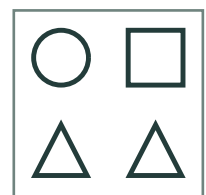
C



A



B



C

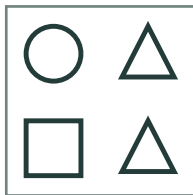
Genau zuordnen

2 Weiter

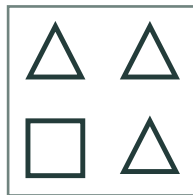
Farbe

Suche in jeder Reihe das Feld, das genau wie die Vorlage aussieht.

VORLAGE



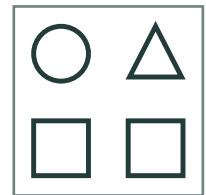
WELCHES FELD IST GLEICH?



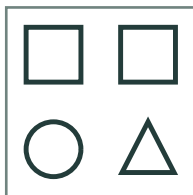
A



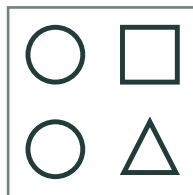
B



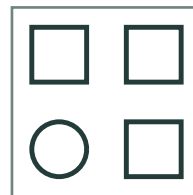
C



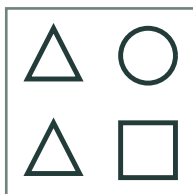
A



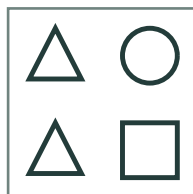
B



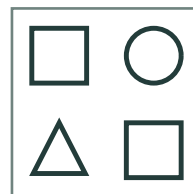
C



A



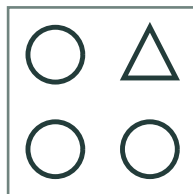
B



C



A



B



C

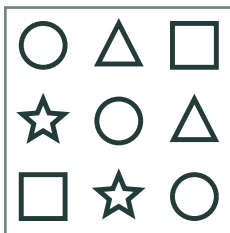
Genau zuordnen

3 Knifflig

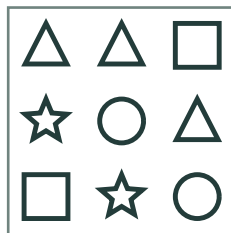
Farbe

Suche in jeder Reihe das Feld, das genau wie die Vorlage aussieht.

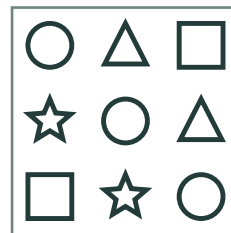
VORLAGE



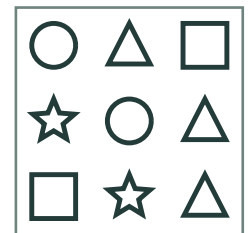
WELCHES FELD IST GLEICH?



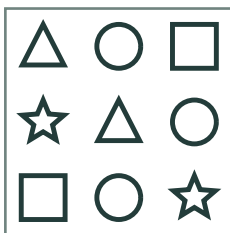
A



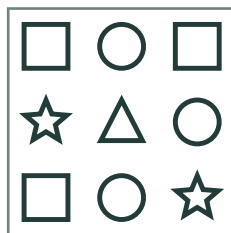
B



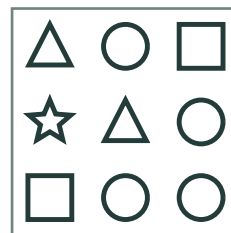
C



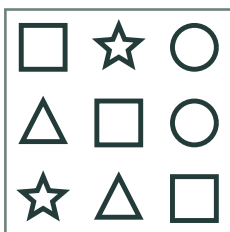
A



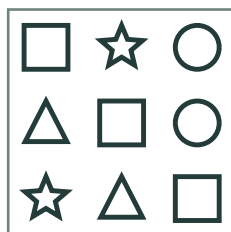
B



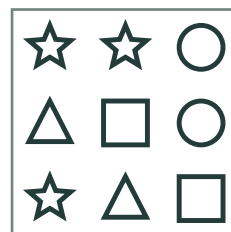
C



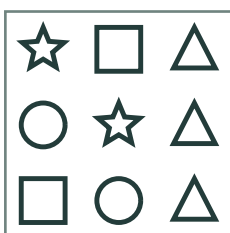
A



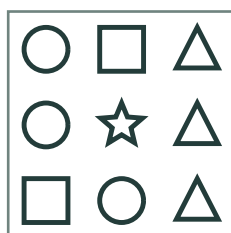
B



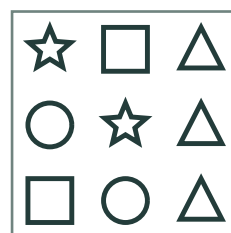
C



A



B



C

Muster fortsetzen

1 Einstieg

Farbe

Welche zwei Formen kommen als Nächstes? Zeichne sie in die leeren Felder.

Reihe 1



Reihe 2



Reihe 3



Muster fortsetzen

2 Weiter

Farbe

Welche zwei Formen kommen als Nächstes? Zeichne sie in die leeren Felder.

Reihe 1



Reihe 2



Reihe 3



Muster fortsetzen

3 Knifflig

Farbe

Welche zwei Formen kommen als Nächstes? Zeichne sie in die leeren Felder.

Reihe 1



Reihe 2



Reihe 3

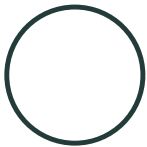


Genau hinschauen

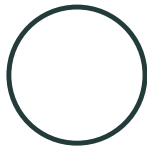
1 Einstieg

Farbe

In jeder Reihe ist ein Feld anders. Finde es und umkreise es.



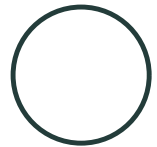
A



B



C



D



A



B



C



D



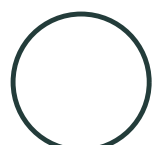
A



B



C



D



A



B



C



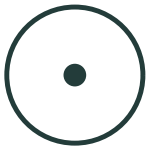
D

Genau hinschauen

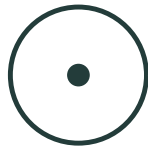
2 Weiter

Farbe

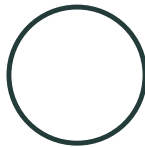
In jeder Reihe ist ein Feld anders. Finde es und umkreise es.



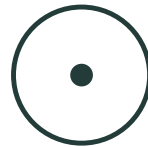
A



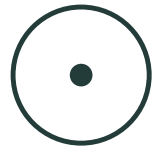
B



C



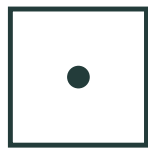
D



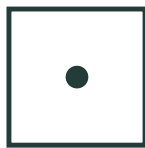
E



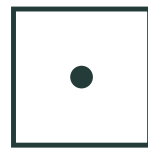
A



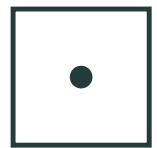
B



C



D



E



A



B



C



D



E



A



B



C



D



E

Genau hinschauen

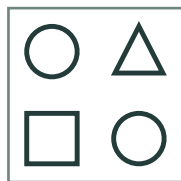
3 Knifflig

Farbe

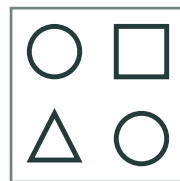
In jeder Reihe ist ein Feld anders. Finde es und umkreise es.



A



B



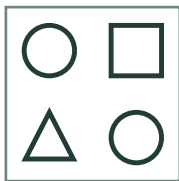
C



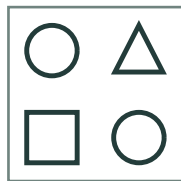
D



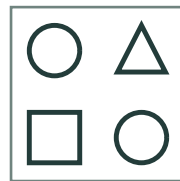
E



A



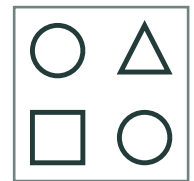
B



C



D



E



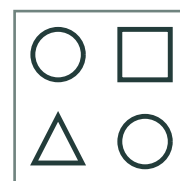
A



B



C



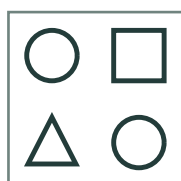
D



E



A



B



C



D



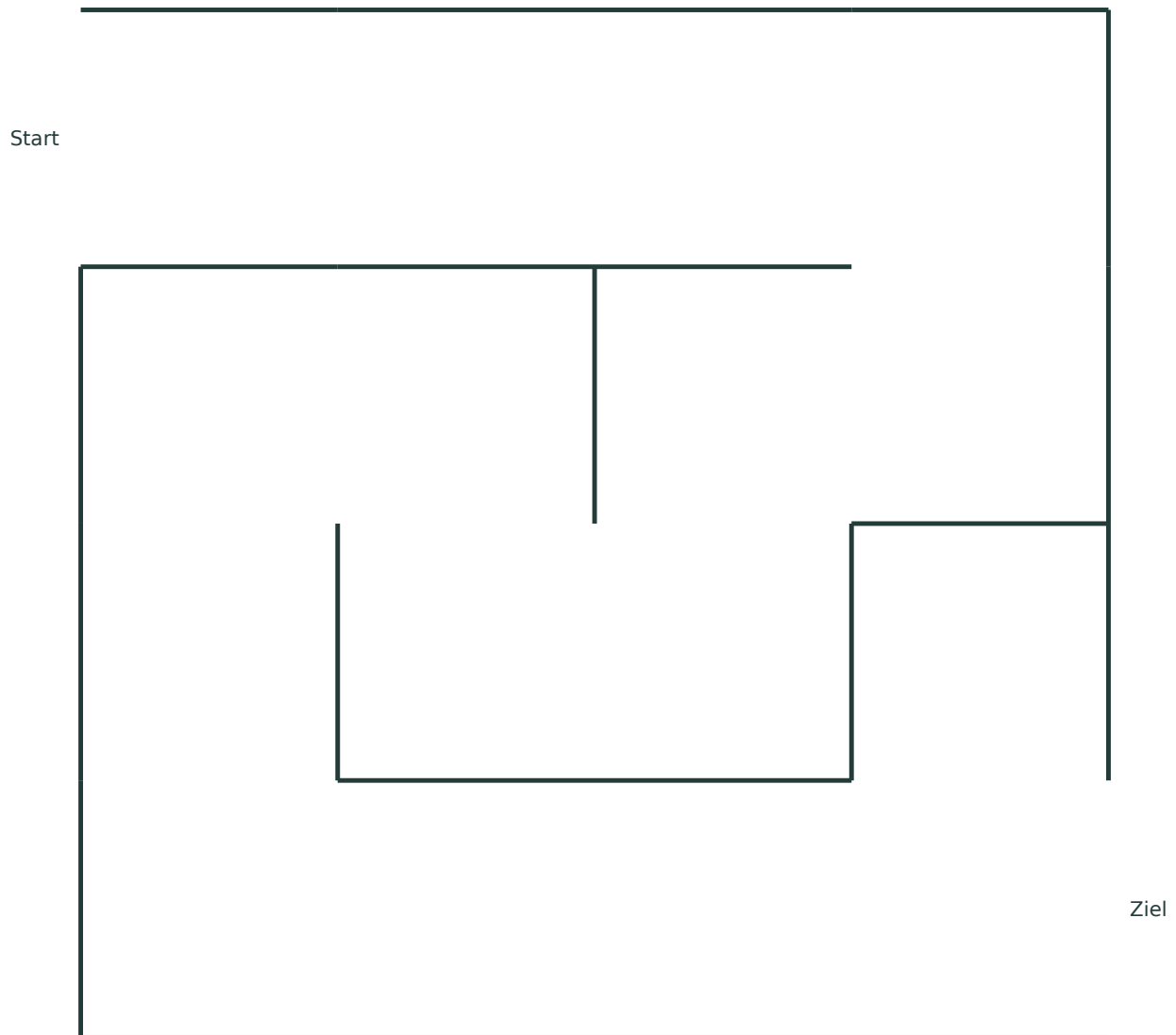
E

Wege im Labyrinth

1 Einstieg

Farbe

Finde einen Weg vom Start zum Ziel, ohne durch eine Wand zu gehen.



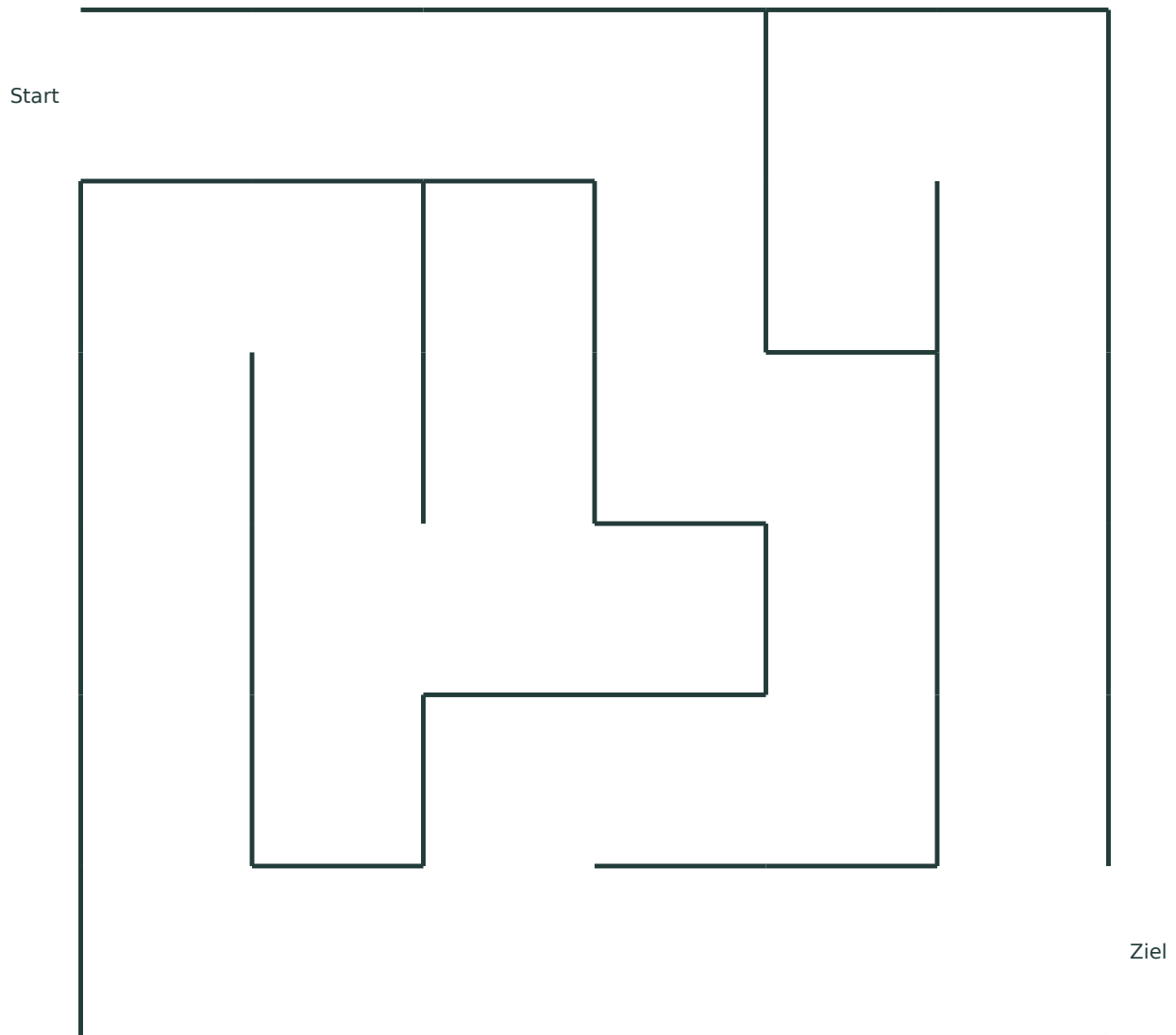
Bleibe zwischen den Wänden. Du darfst auch nur mit dem Finger fahren.

Wege im Labyrinth

2 Weiter

Farbe

Finde einen Weg vom Start zum Ziel, ohne durch eine Wand zu gehen.



Bleibe zwischen den Wänden. Du darfst auch nur mit dem Finger fahren.

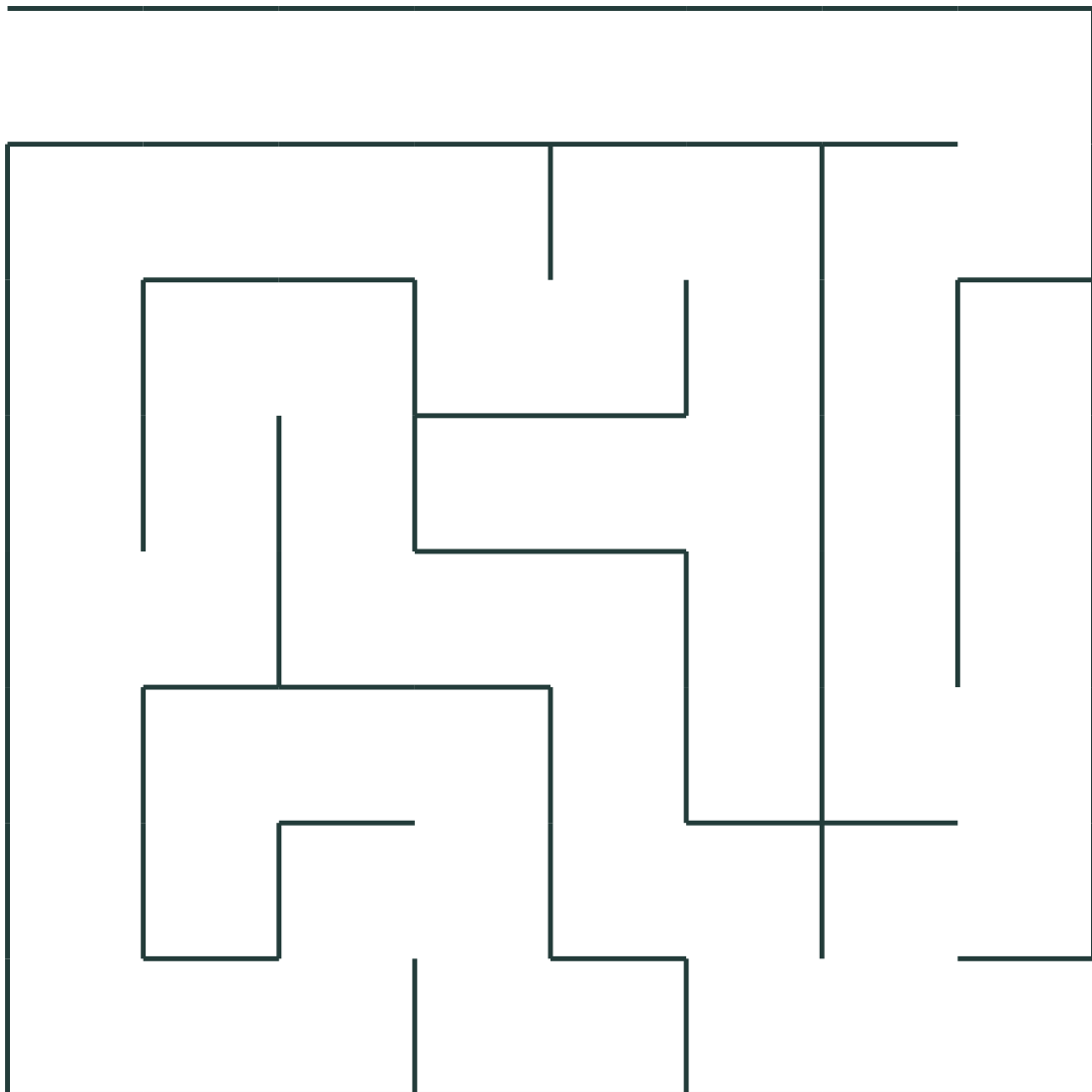
Wege im Labyrinth

3 Knifflig

Farbe

Finde einen Weg vom Start zum Ziel, ohne durch eine Wand zu gehen.

Start



Ziel

Bleibe zwischen den Wänden. Du darfst auch nur mit dem Finger fahren.

Schneiden üben

1 Einstieg

Farbe

Schneide mit einer erwachsenen Begleitung auf der gestrichelten Linie.



1



2



3



Erwachsene: Streifen vorher an den äußeren Linien ausschneiden. Kind: links beginnen und der gestrichelten Linie folgen.

Schneiden üben

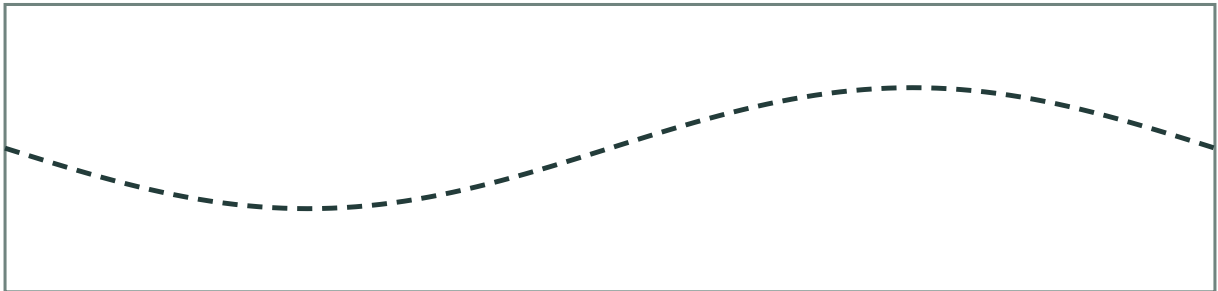
2 Weiter

Farbe

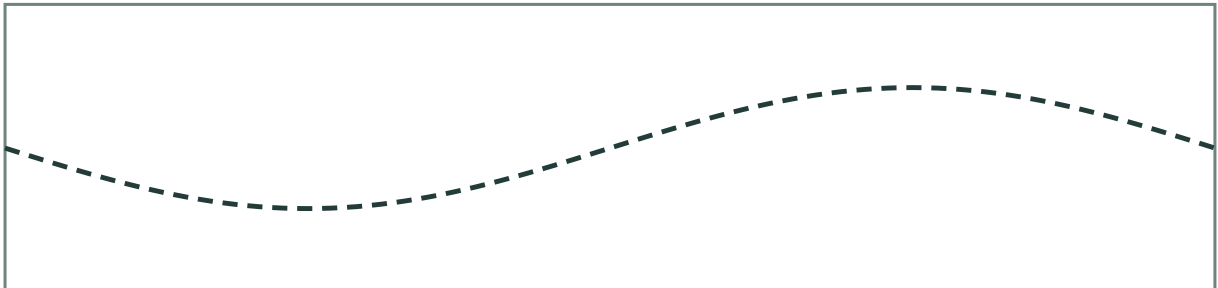
Schneide mit einer erwachsenen Begleitung auf der gestrichelten Linie.



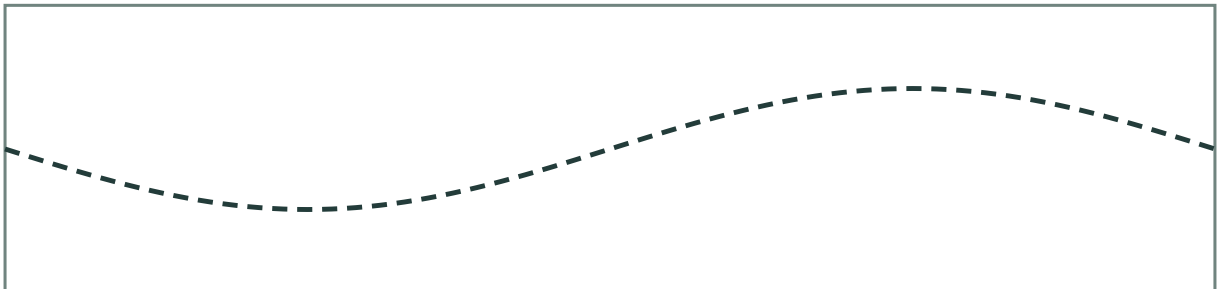
1



2



3



Erwachsene: Streifen vorher an den äußeren Linien ausschneiden. Kind: links beginnen und der gestrichelten Linie folgen.

Schneiden üben

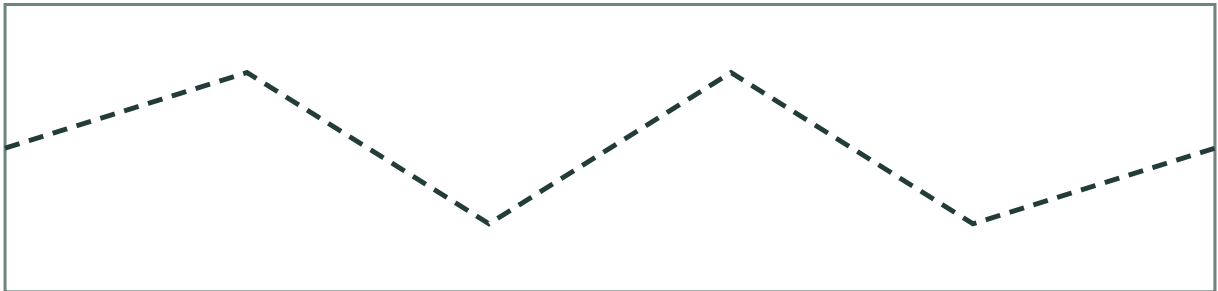
3 Knifflig

Farbe

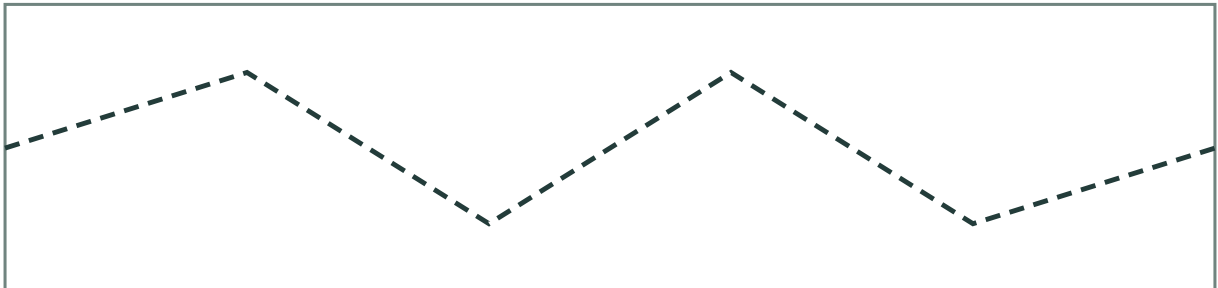
Schneide mit einer erwachsenen Begleitung auf der gestrichelten Linie.



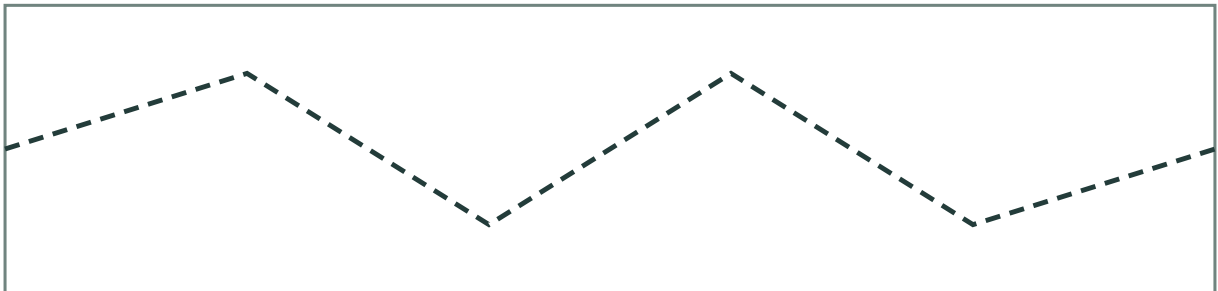
1



2



3



Erwachsene: Streifen vorher an den äußeren Linien ausschneiden. Kind: links beginnen und der gestrichelten Linie folgen.

Formen ergänzen

1 Einstieg

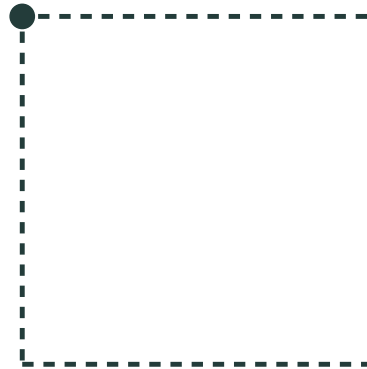
Farbe

Fahre die große gestrichelte Form nach.

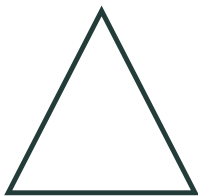
1



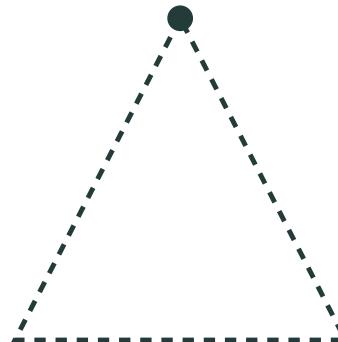
Vorlage



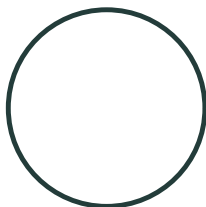
2



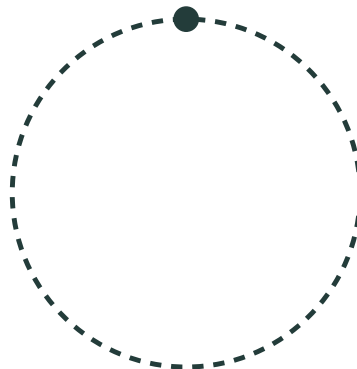
Vorlage



3



Vorlage



Deine Form muss nicht genau wie die Vorlage aussehen.

Formen ergänzen

2 Weiter

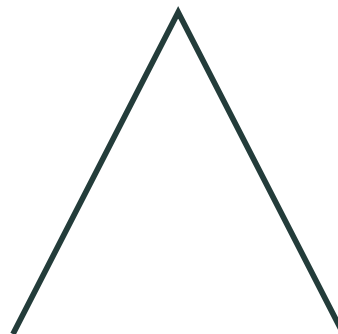
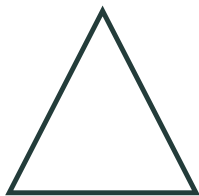
Farbe

Ergänze die fehlenden Linien. Die kleine Form hilft dir.

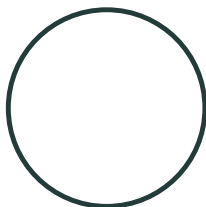
1



2



3



Deine Form muss nicht genau wie die Vorlage aussehen.

Formen ergänzen

3 Knifflig

Farbe

Zeichne die Form in das große leere Feld.

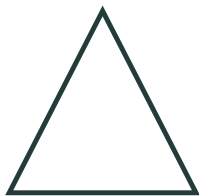
1



Vorlage



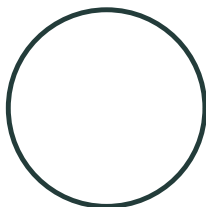
2



Vorlage



3



Vorlage



Deine Form muss nicht genau wie die Vorlage aussehen.

Wege nachfahren

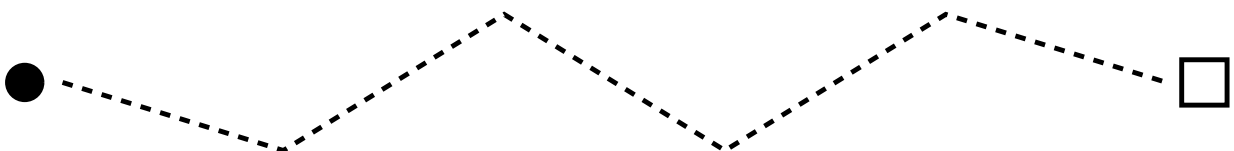
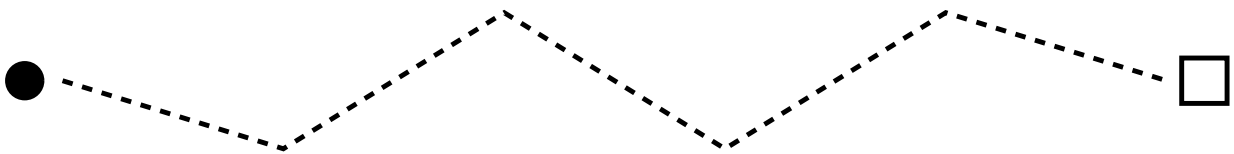
1 Einstieg

Schwarz-Weiß

Fahre die gestrichelten Wege vom Punkt bis zum kleinen Quadrat nach.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

Wege nachfahren

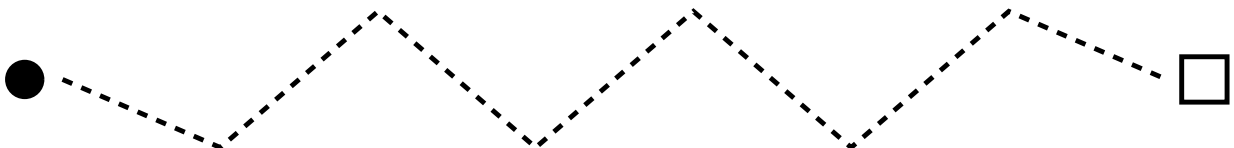
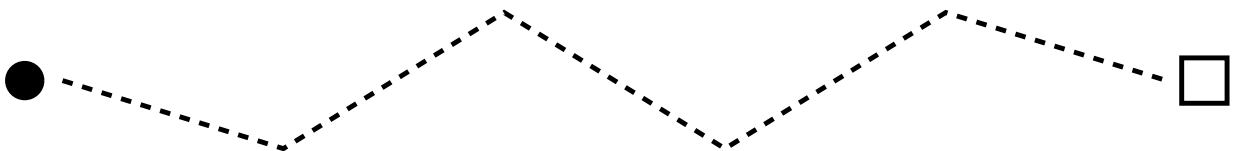
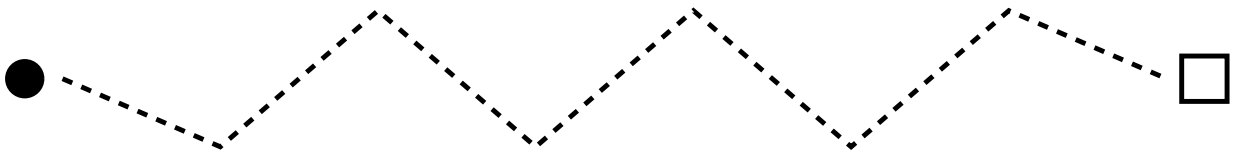
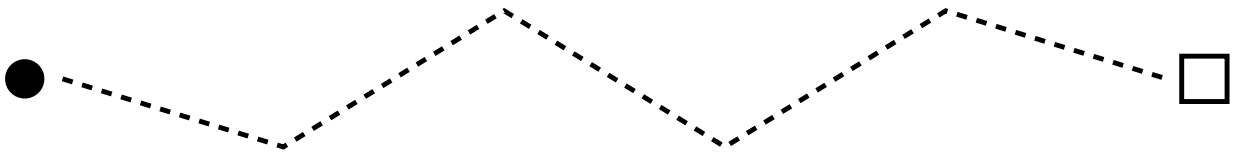
2 Weiter

Schwarz-Weiß

Fahre die gestrichelten Wege vom Punkt bis zum kleinen Quadrat nach.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

Wege nachfahren

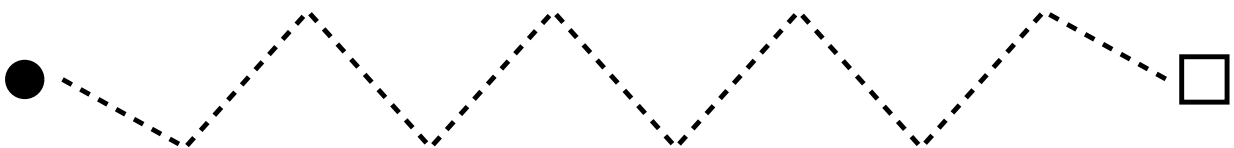
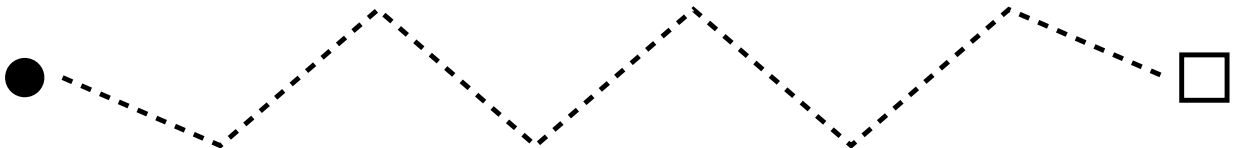
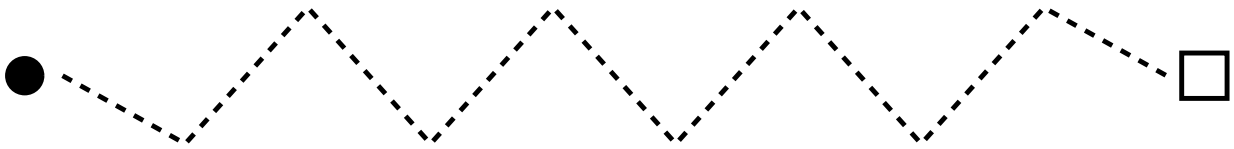
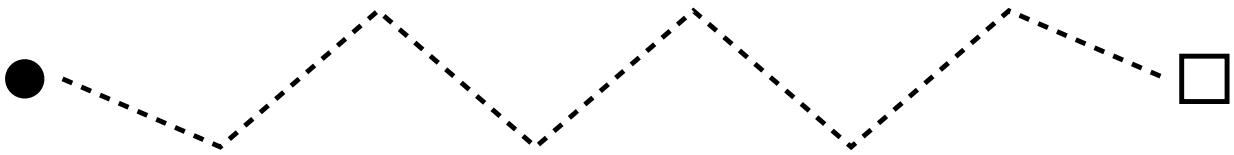
3 Knifflig

Schwarz-Weiß

Fahre die gestrichelten Wege vom Punkt bis zum kleinen Quadrat nach.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

Bögen und Wellen

1 Einstieg

Schwarz-Weiß

Fahre die Bögen und Wellen nach. Lass dir Zeit.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

Bögen und Wellen

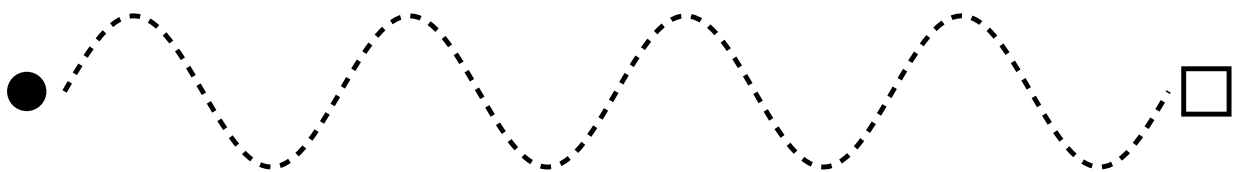
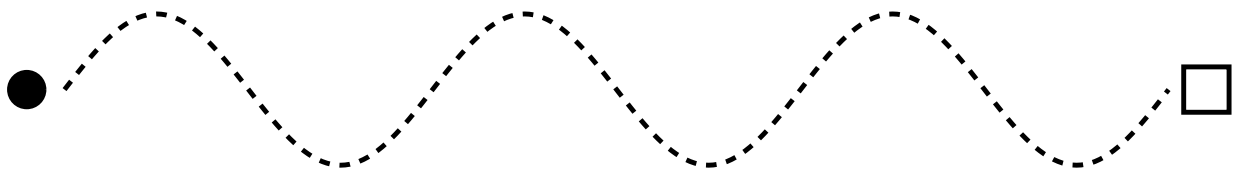
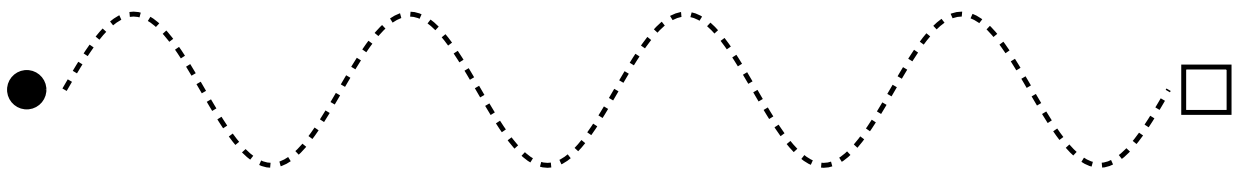
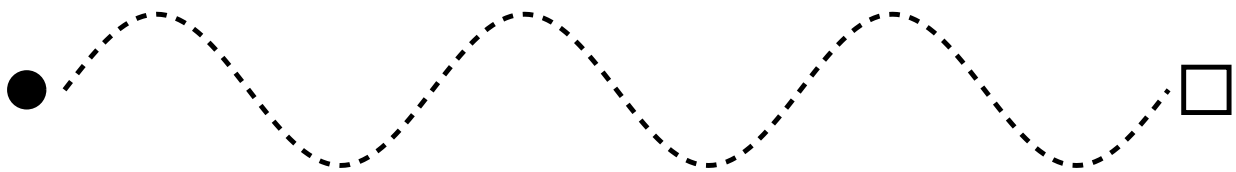
2 Weiter

Schwarz-Weiß

Fahre die Bögen und Wellen nach. Lass dir Zeit.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

Bögen und Wellen

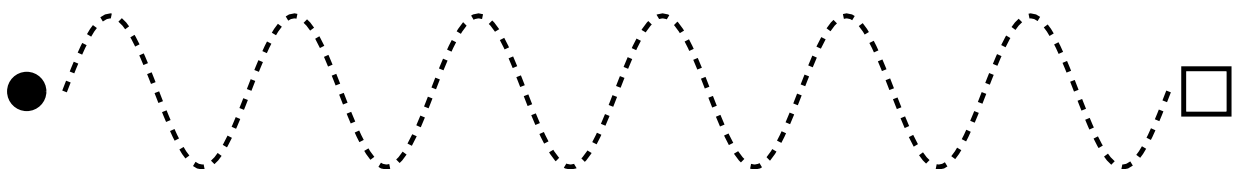
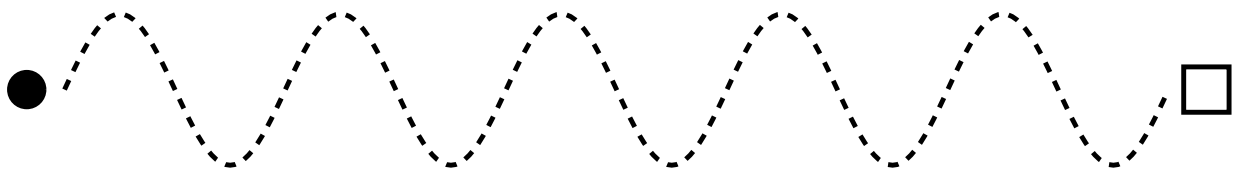
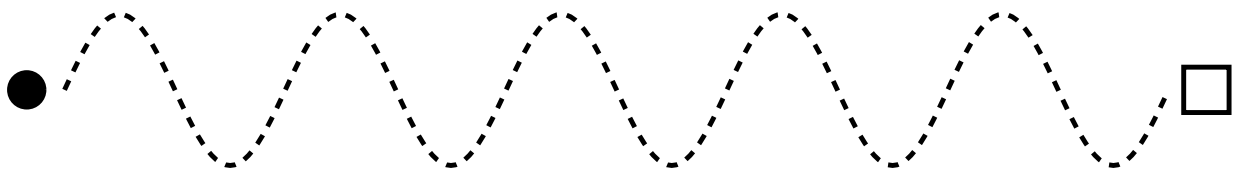
3 Knifflig

Schwarz-Weiß

Fahre die Bögen und Wellen nach. Lass dir Zeit.

START

ZIEL



Du darfst den Weg zuerst mit dem Finger ausprobieren.

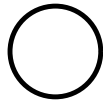
Formen finden

1 Einstieg

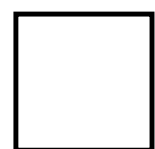
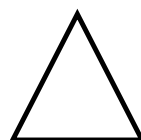
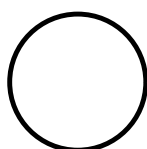
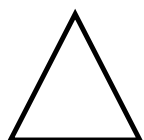
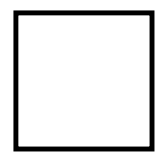
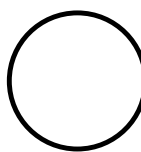
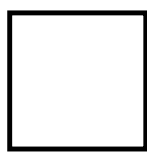
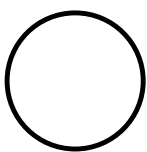
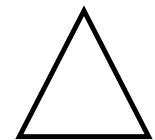
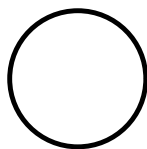
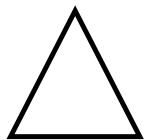
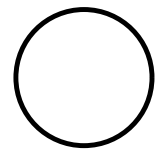
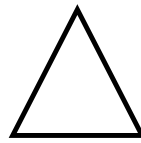
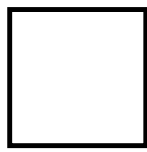
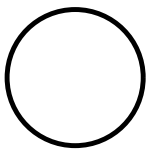
Schwarz-Weiß

Finde alle Kreise und umkreise sie.

Gesucht:



Kreise



Zeige oder umkreise die passenden Formen.

Formen finden

2 Weiter

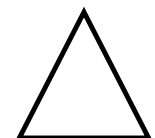
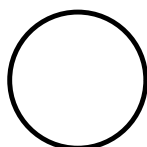
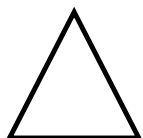
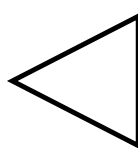
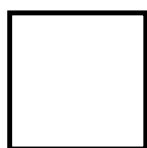
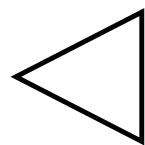
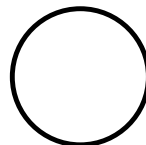
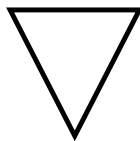
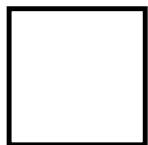
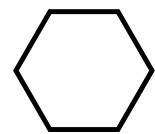
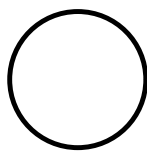
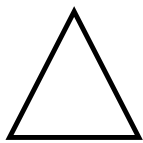
Schwarz-Weiß

Finde alle Dreiecke und umkreise sie.

Gesucht:



Dreiecke



Auch gedrehte Formen zählen.

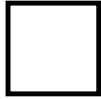
Formen finden

3 Knifflig

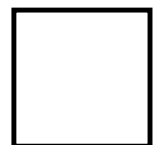
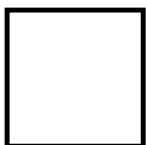
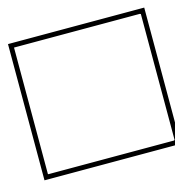
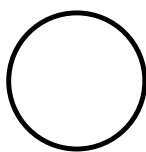
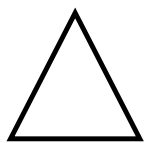
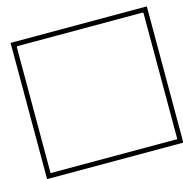
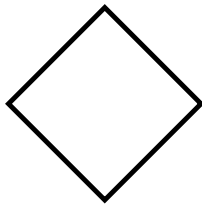
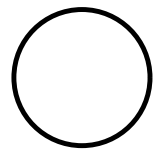
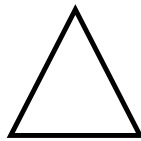
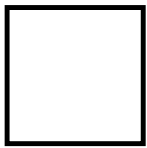
Schwarz-Weiß

Finde alle Quadrate und umkreise sie.

Gesucht:



Quadrate



Auch gedrehte Formen zählen.

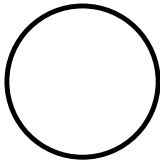
Formenpaare verbinden

1 Einstieg

Schwarz-Weiß

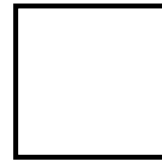
Verbinde die Formen, die genau gleich sind.

1



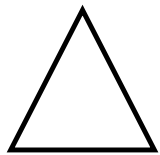
○

○



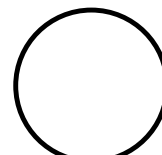
A

2



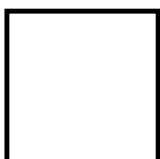
○

○



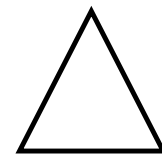
B

3



○

○



C

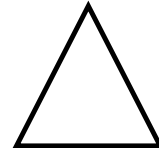
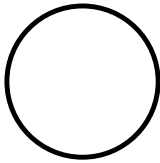
Formenpaare verbinden

2 Weiter

Schwarz-Weiß

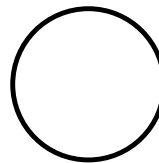
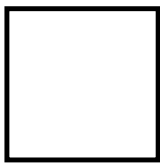
Verbinde die Formen, die genau gleich sind.

1



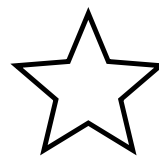
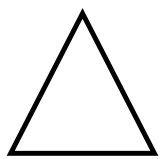
A

2



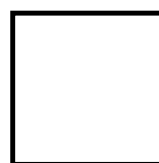
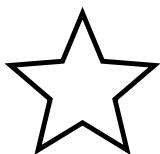
B

3



C

4



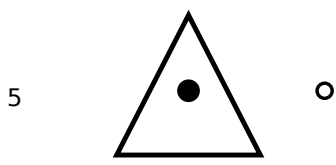
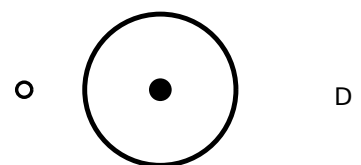
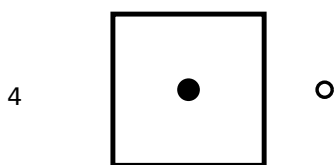
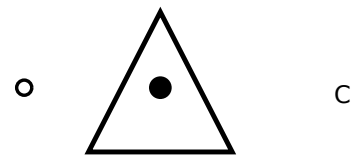
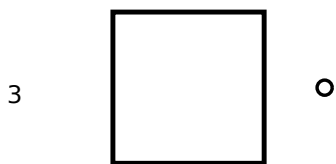
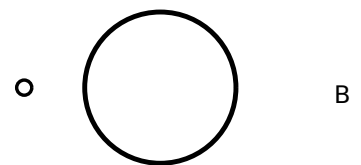
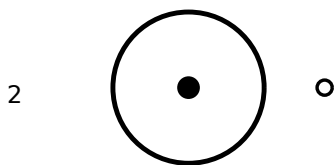
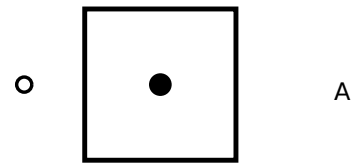
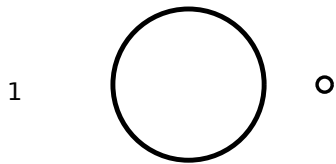
D

Formenpaare verbinden

3 Knifflig

Schwarz-Weiß

Verbinde gleiche Formen. Achte auch auf den Punkt in der Mitte.

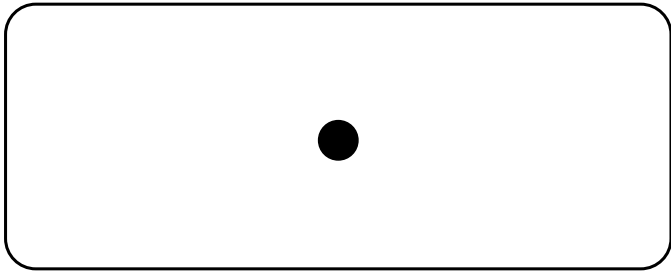
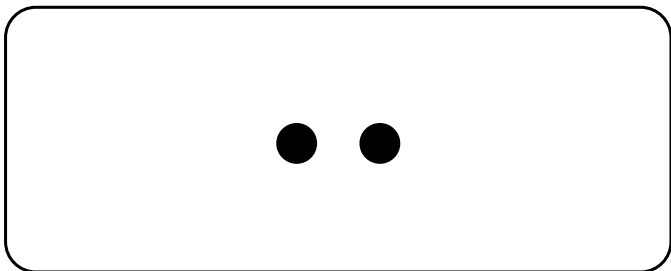
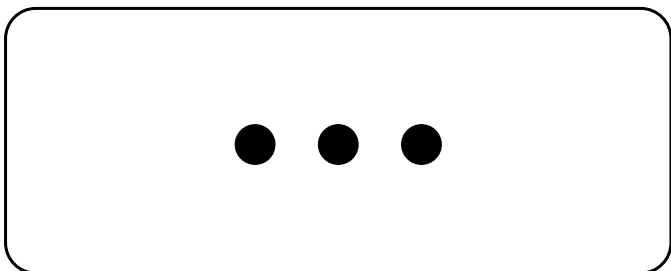
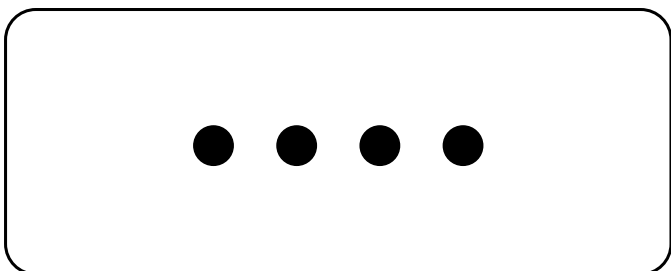


Mengen zählen

1 Einstieg

Schwarz-Weiß

Zähle die Punkte. Kreise rechts die passende Zahl ein.

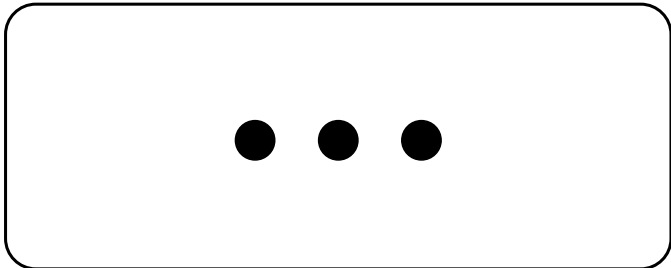
**1****2****3****2****3****1****4****2****3****3****4****5**

Mengen zählen

2 Weiter

Schwarz-Weiß

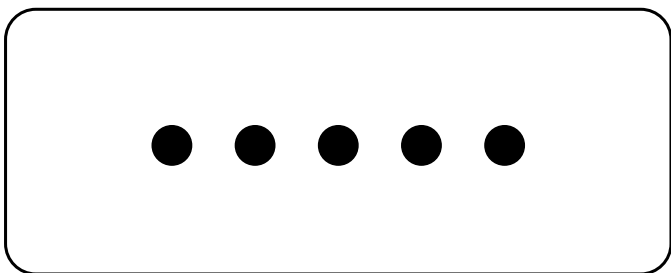
Zähle die Punkte. Kreise rechts die passende Zahl ein.



2

3

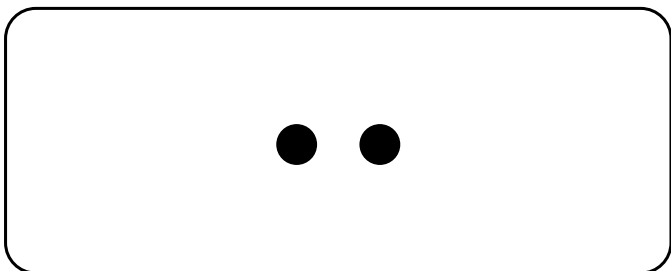
4



5

6

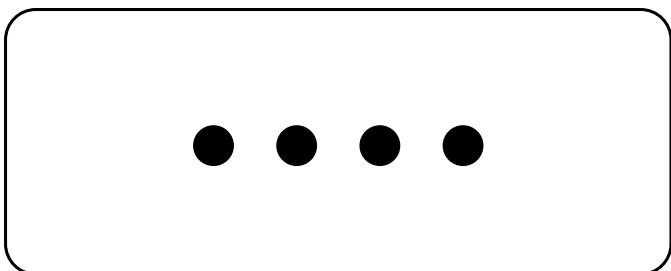
4



3

1

2



3

4

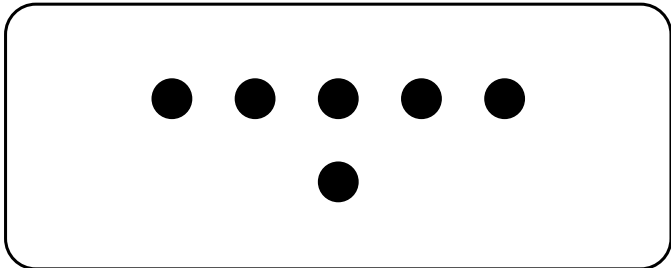
5

Mengen zählen

3 Knifflig

Schwarz-Weiß

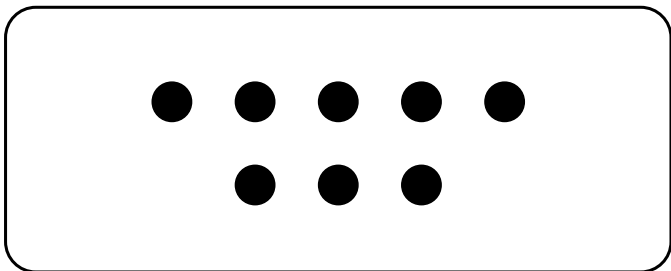
Zähle die Punkte. Kreise rechts die passende Zahl ein.



5

6

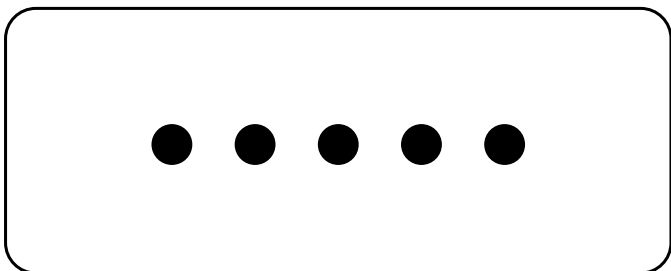
7



8

9

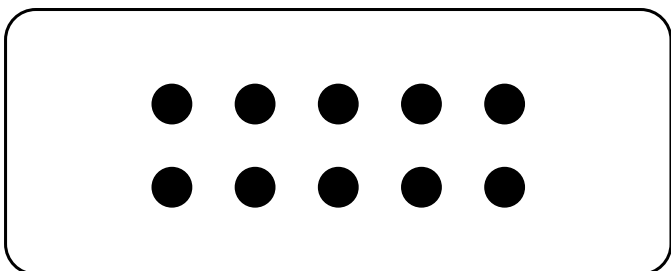
7



6

4

5



8

9

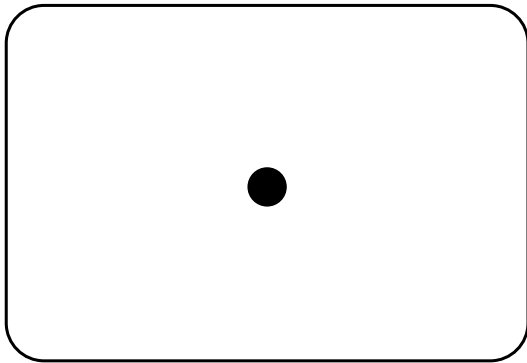
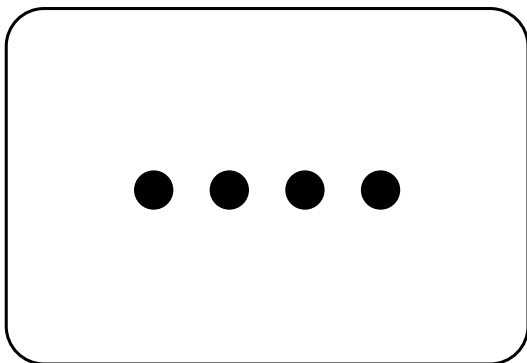
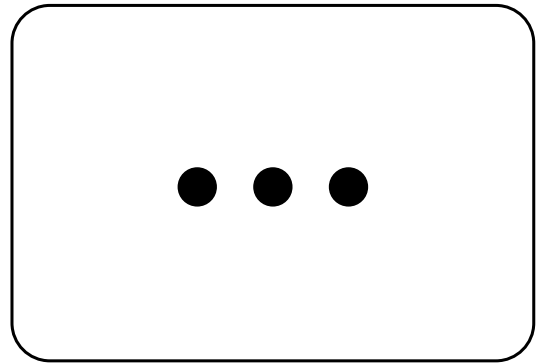
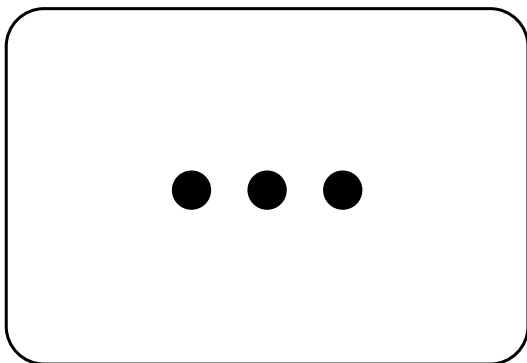
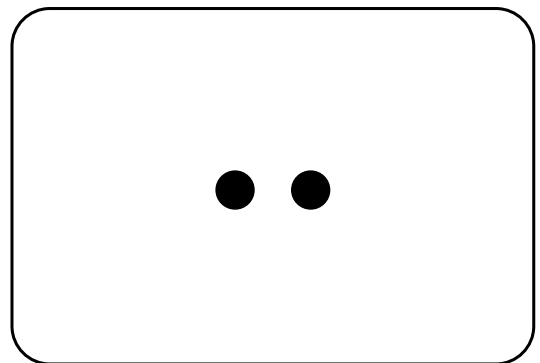
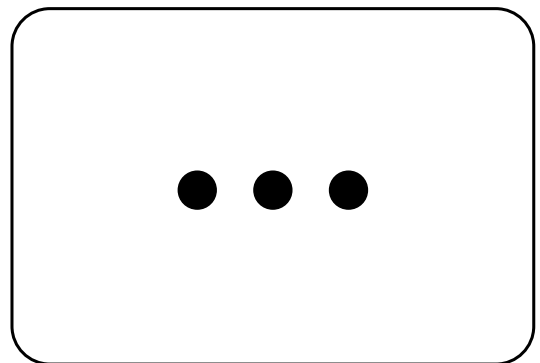
10

Mengen vergleichen

1 Einstieg

Schwarz-Weiß

Umkreise die Gruppe mit mehr Punkten. Gleich viele? Kreise das = ein.

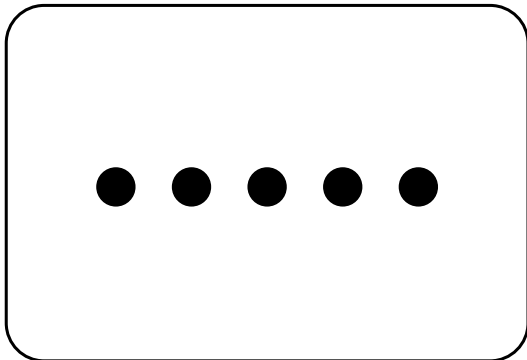
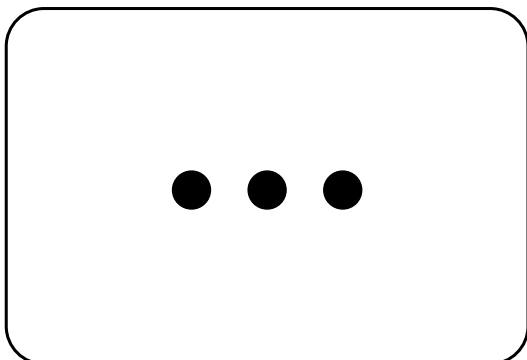
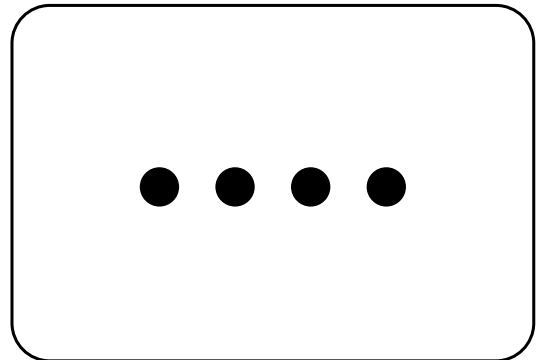
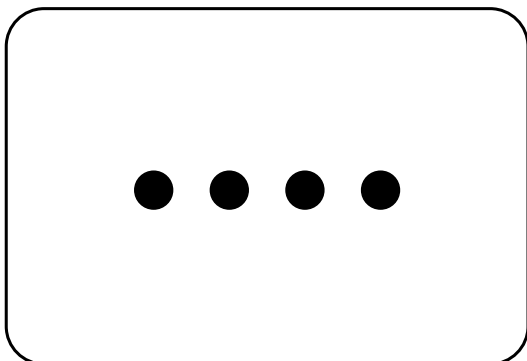
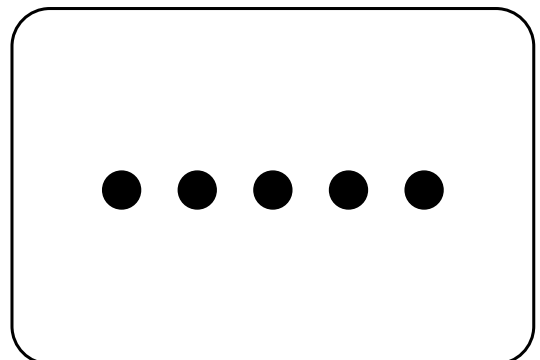
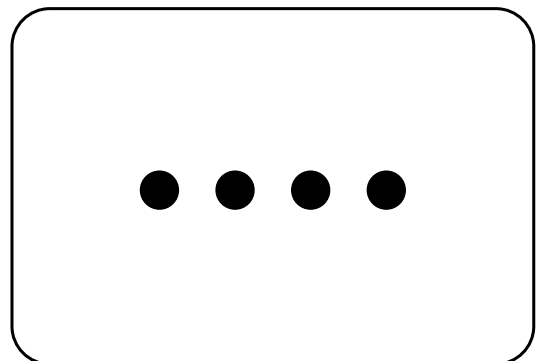
 $=$  $=$  $=$ 

Mengen vergleichen

2 Weiter

Schwarz-Weiß

Umkreise die Gruppe mit mehr Punkten. Gleich viele? Kreise das = ein.

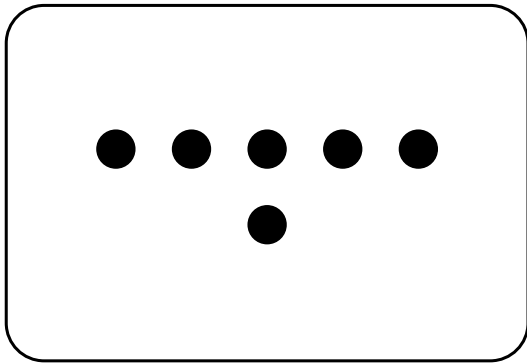
 $=$  $=$  $=$ 

Mengen vergleichen

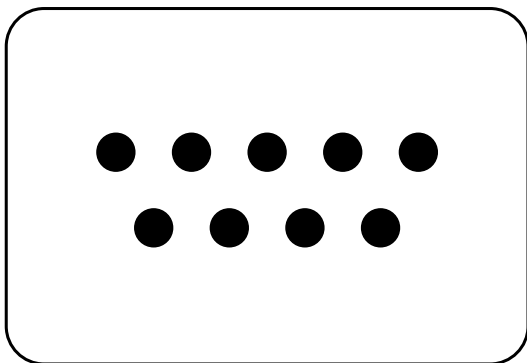
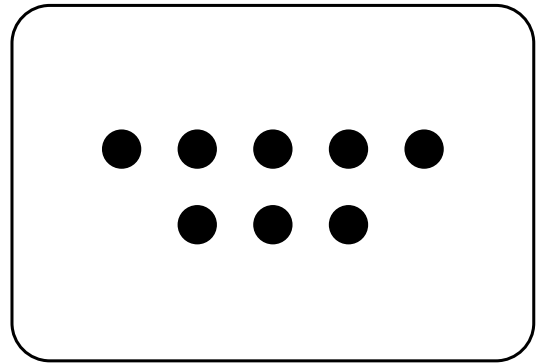
3 Knifflig

Schwarz-Weiß

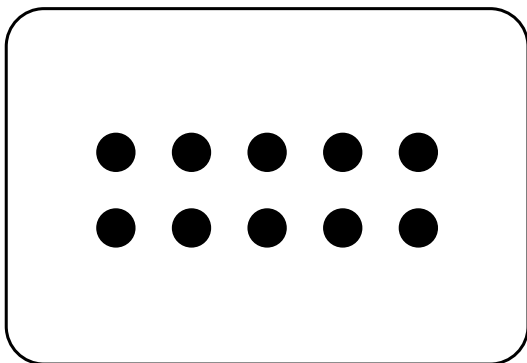
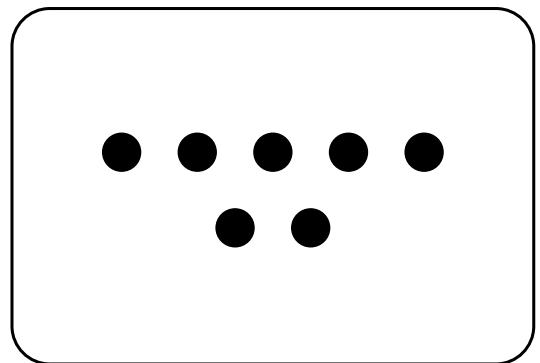
Umkreise die Gruppe mit mehr Punkten. Gleich viele? Kreise das = ein.



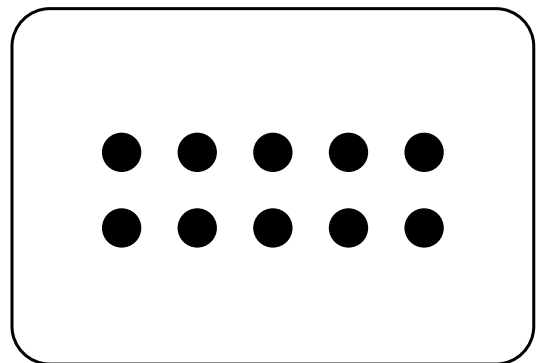
=



=



=



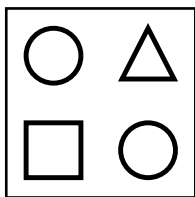
Genau zuordnen

1 Einstieg

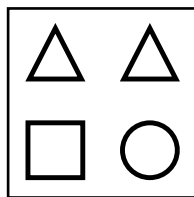
Schwarz-Weiß

Suche in jeder Reihe das Feld, das genau wie die Vorlage aussieht.

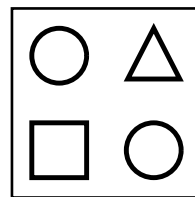
VORLAGE



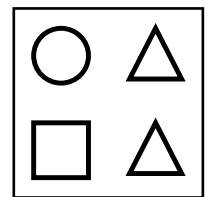
WELCHES FELD IST GLEICH?



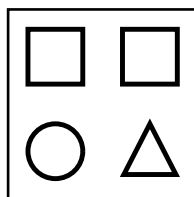
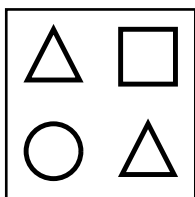
A



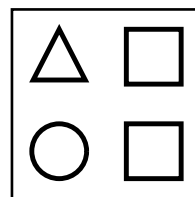
B



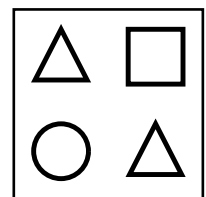
C



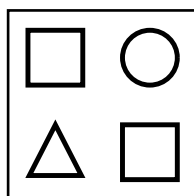
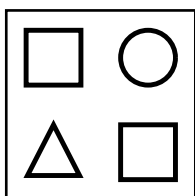
A



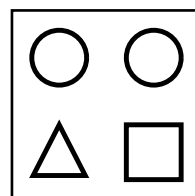
B



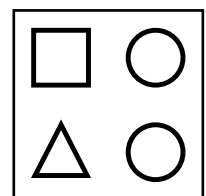
C



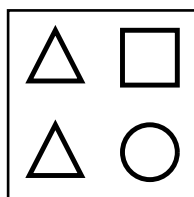
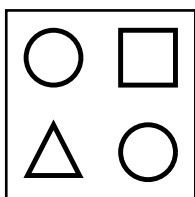
A



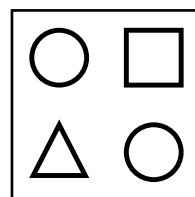
B



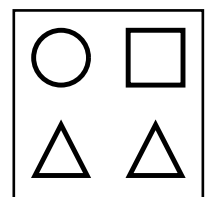
C



A



B



C

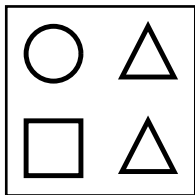
Genau zuordnen

2 Weiter

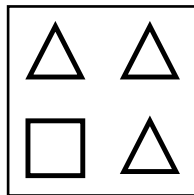
Schwarz-Weiß

Suche in jeder Reihe das Feld, das genau wie die Vorlage aussieht.

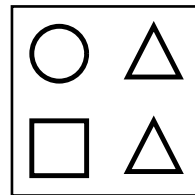
VORLAGE



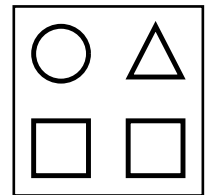
WELCHES FELD IST GLEICH?



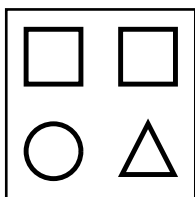
A



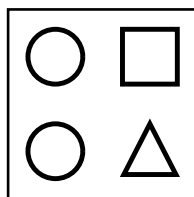
B



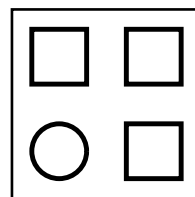
C



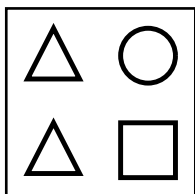
A



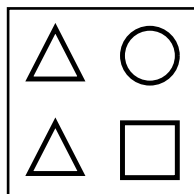
B



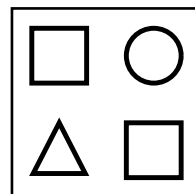
C



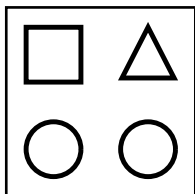
A



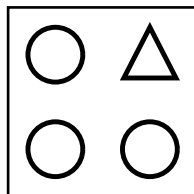
B



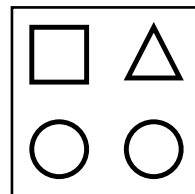
C



A



B



C

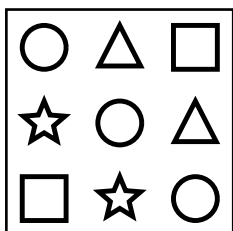
Genau zuordnen

3 Knifflig

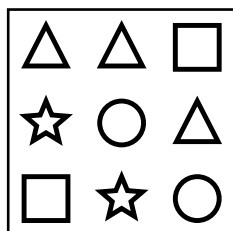
Schwarz-Weiß

Suche in jeder Reihe das Feld, das genau wie die Vorlage aussieht.

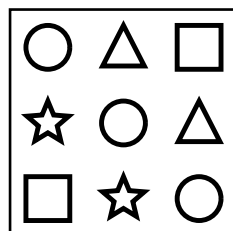
VORLAGE



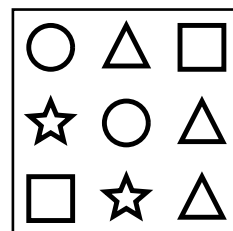
WELCHES FELD IST GLEICH?



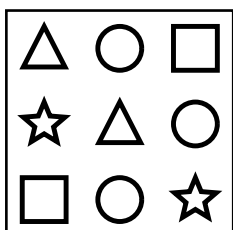
A



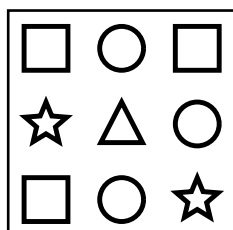
B



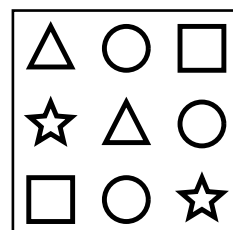
C



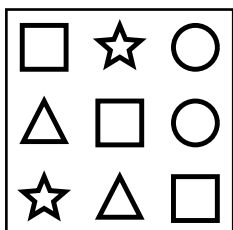
A



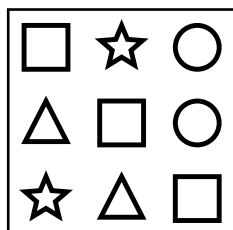
B



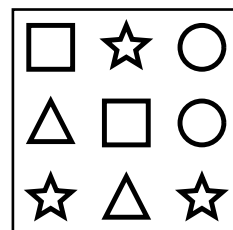
C



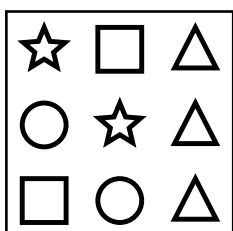
A



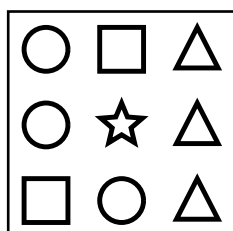
B



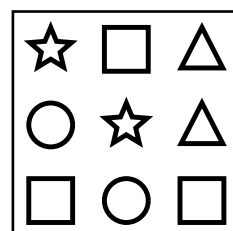
C



A



B



C

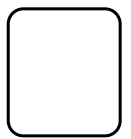
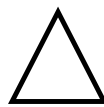
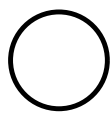
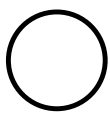
Muster fortsetzen

1 Einstieg

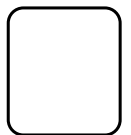
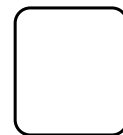
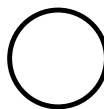
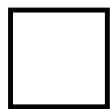
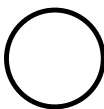
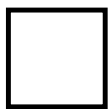
Schwarz-Weiß

Welche zwei Formen kommen als Nächstes? Zeichne sie in die leeren Felder.

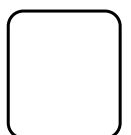
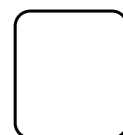
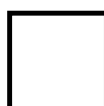
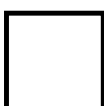
Reihe 1



Reihe 2



Reihe 3



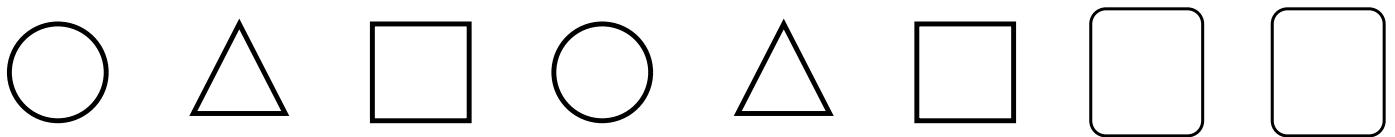
Muster fortsetzen

2 Weiter

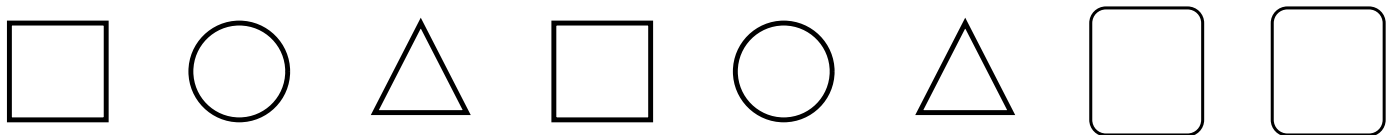
Schwarz-Weiß

Welche zwei Formen kommen als Nächstes? Zeichne sie in die leeren Felder.

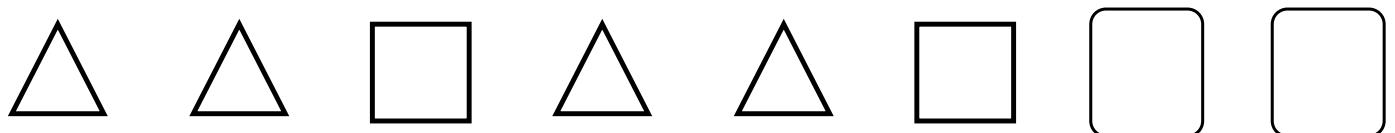
Reihe 1



Reihe 2



Reihe 3



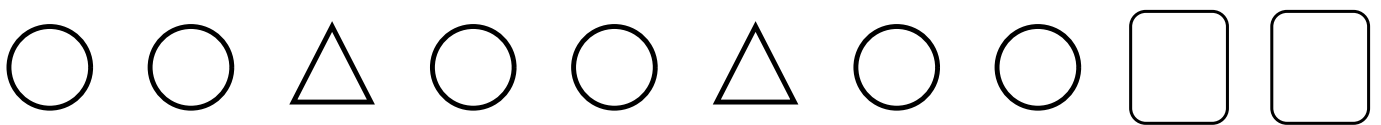
Muster fortsetzen

3 Knifflig

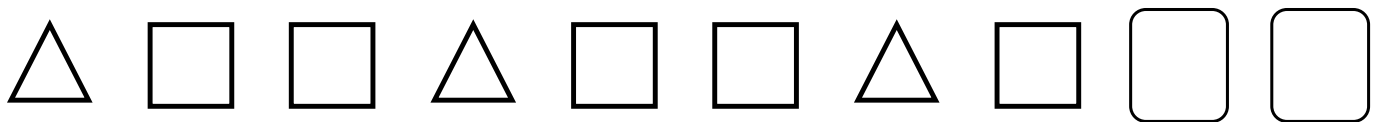
Schwarz-Weiß

Welche zwei Formen kommen als Nächstes? Zeichne sie in die leeren Felder.

Reihe 1



Reihe 2



Reihe 3

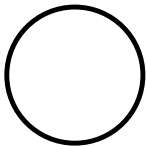


Genau hinschauen

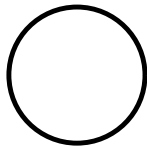
1 Einstieg

Schwarz-Weiß

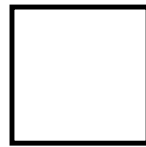
In jeder Reihe ist ein Feld anders. Finde es und umkreise es.



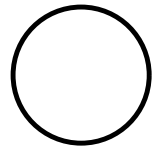
A



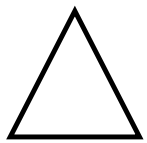
B



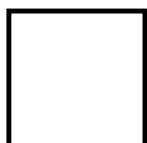
C



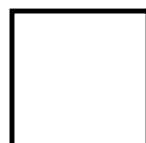
D



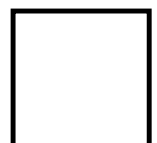
A



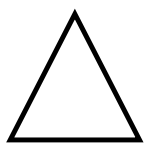
B



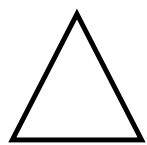
C



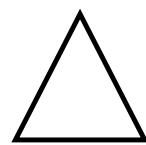
D



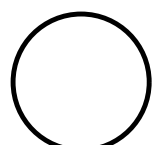
A



B



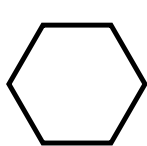
C



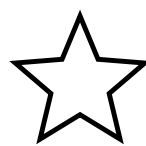
D



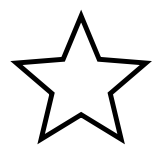
A



B



C



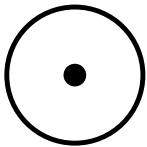
D

Genau hinschauen

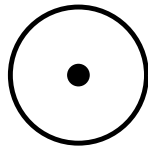
2 Weiter

Schwarz-Weiß

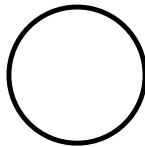
In jeder Reihe ist ein Feld anders. Finde es und umkreise es.



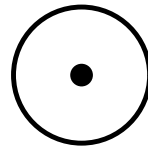
A



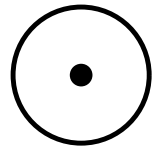
B



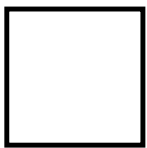
C



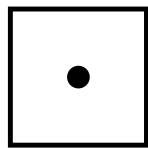
D



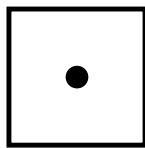
E



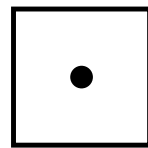
A



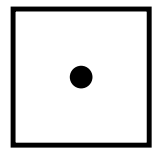
B



C



D



E



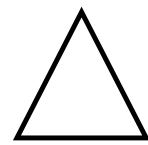
A



B



C



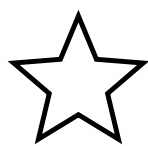
D



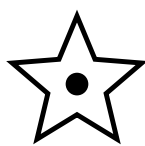
E



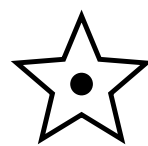
A



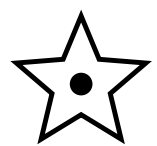
B



C



D



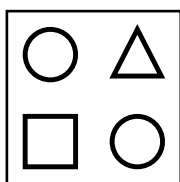
E

Genau hinschauen

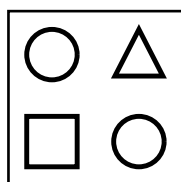
3 Knifflig

Schwarz-Weiß

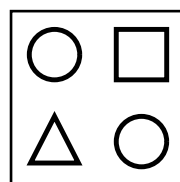
In jeder Reihe ist ein Feld anders. Finde es und umkreise es.



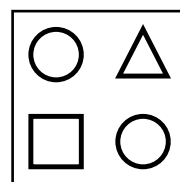
A



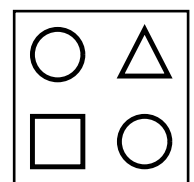
B



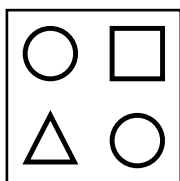
C



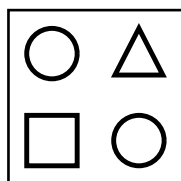
D



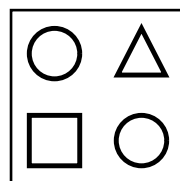
E



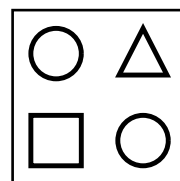
A



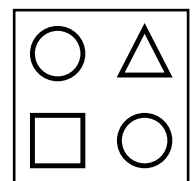
B



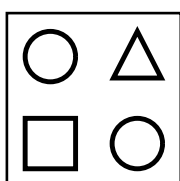
C



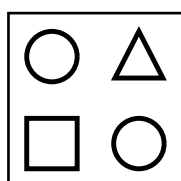
D



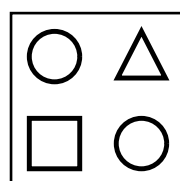
E



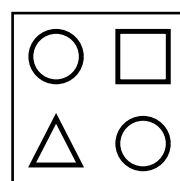
A



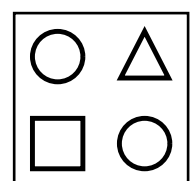
B



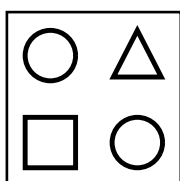
C



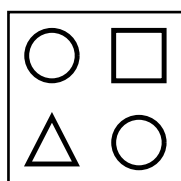
D



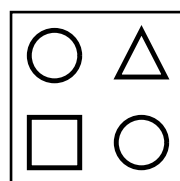
E



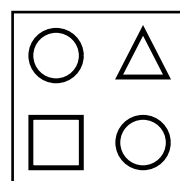
A



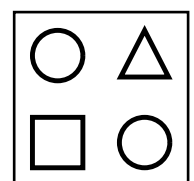
B



C



D



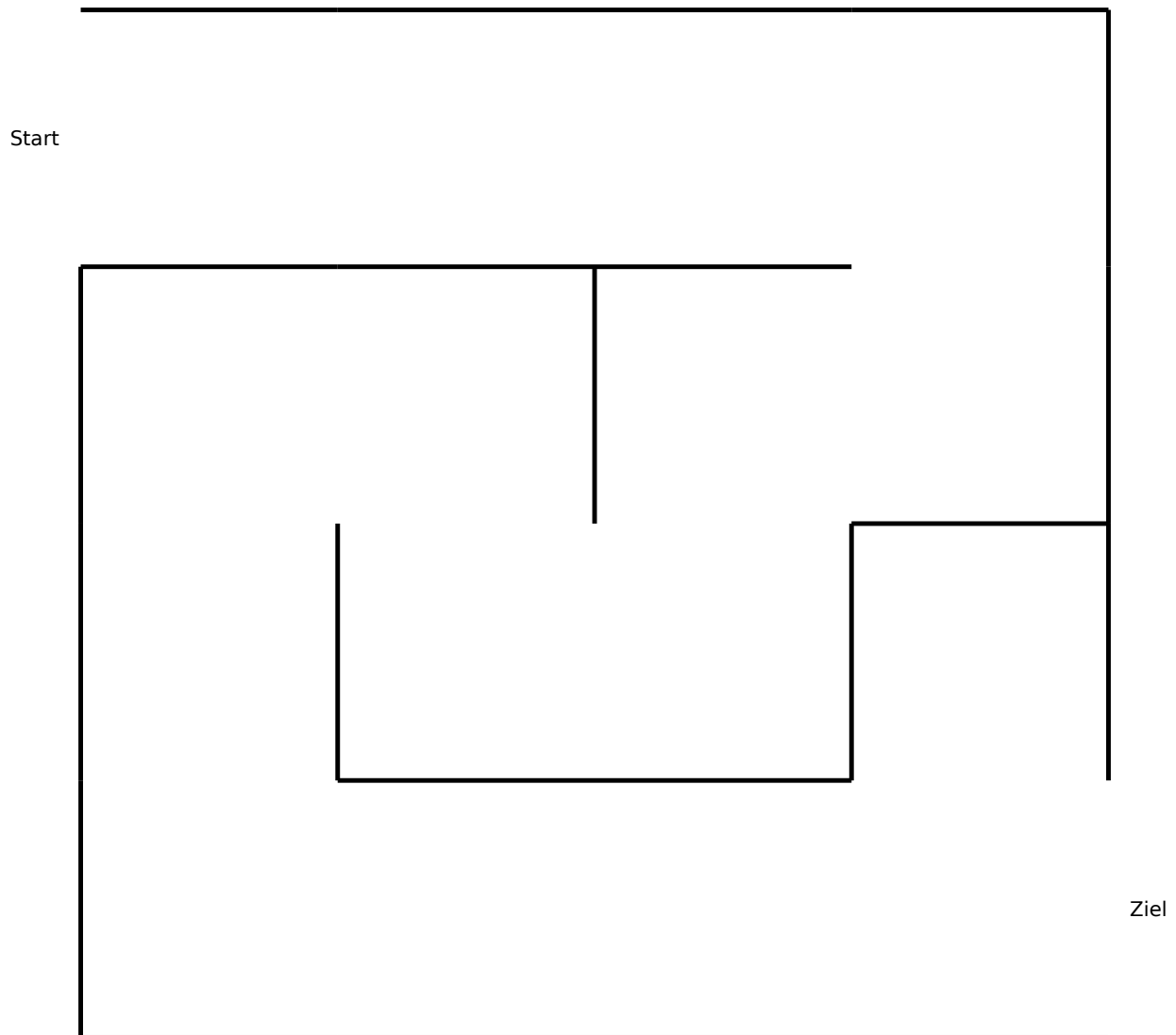
E

Wege im Labyrinth

1 Einstieg

Schwarz-Weiß

Finde einen Weg vom Start zum Ziel, ohne durch eine Wand zu gehen.



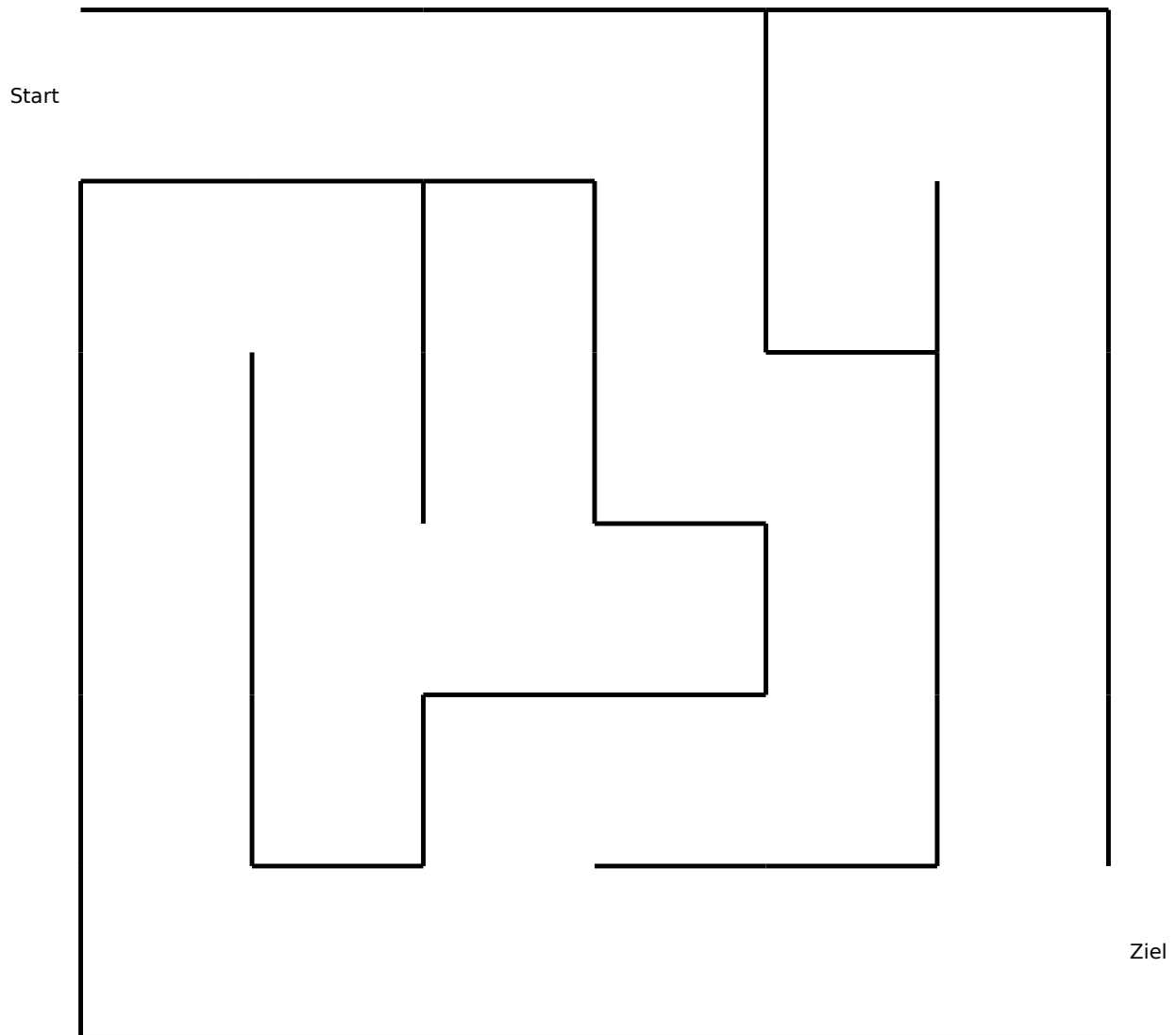
Bleibe zwischen den Wänden. Du darfst auch nur mit dem Finger fahren.

Wege im Labyrinth

2 Weiter

Schwarz-Weiß

Finde einen Weg vom Start zum Ziel, ohne durch eine Wand zu gehen.



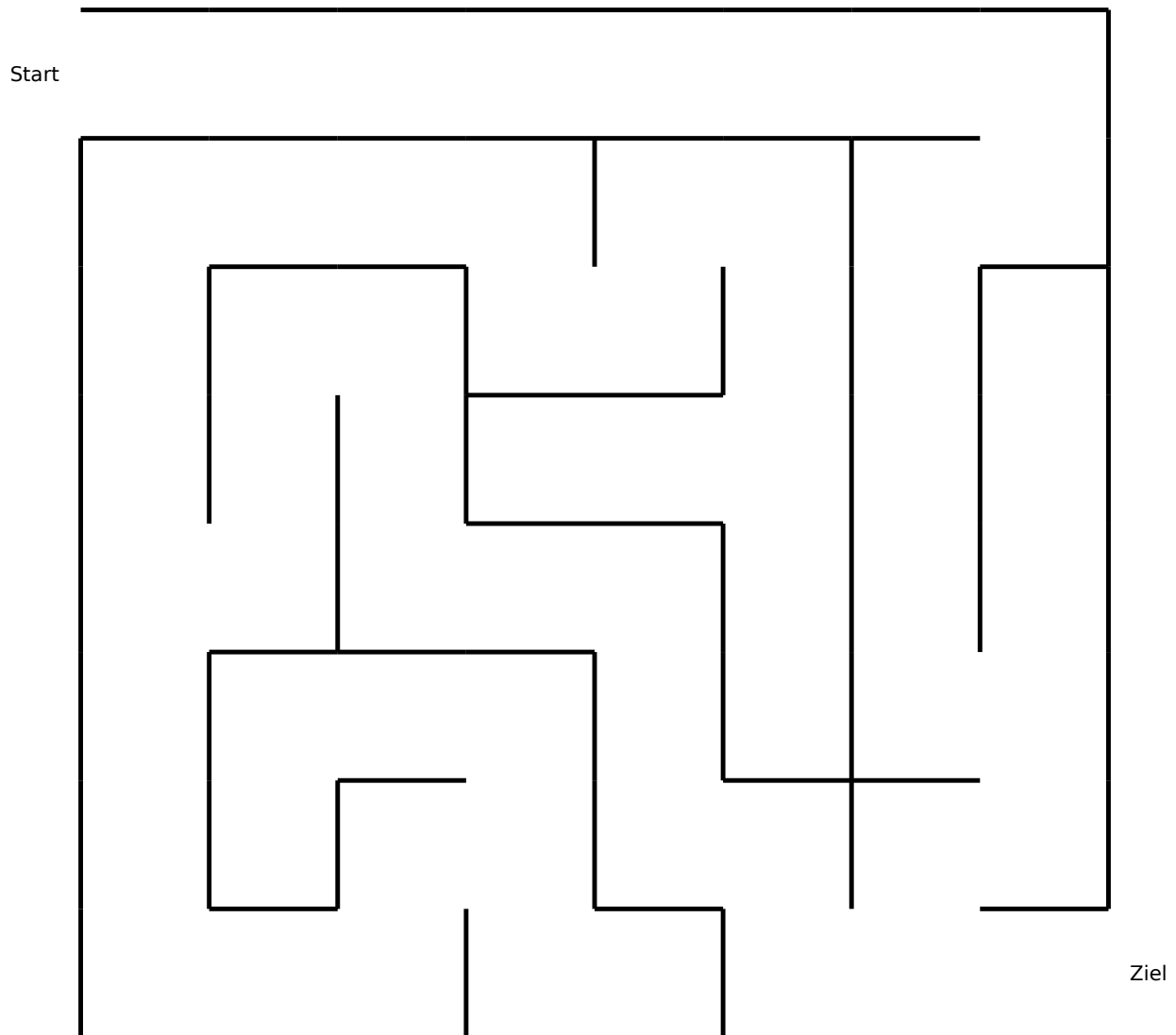
Bleibe zwischen den Wänden. Du darfst auch nur mit dem Finger fahren.

Wege im Labyrinth

3 Knifflig

Schwarz-Weiß

Finde einen Weg vom Start zum Ziel, ohne durch eine Wand zu gehen.



Bleibe zwischen den Wänden. Du darfst auch nur mit dem Finger fahren.

Schneiden üben

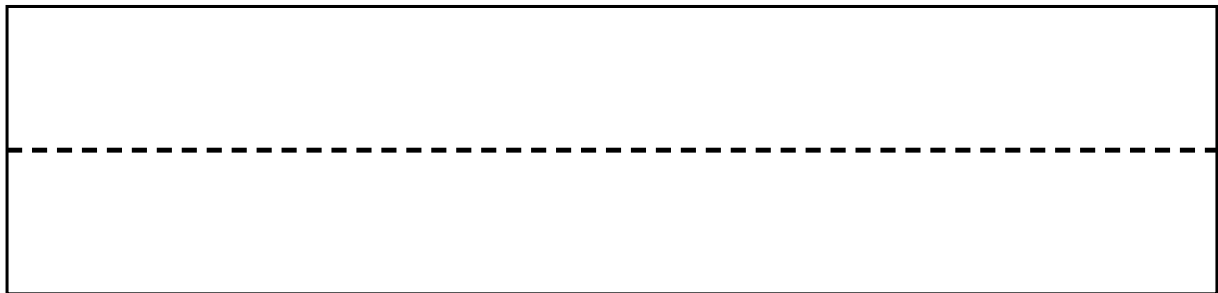
1 Einstieg

Schwarz-Weiß

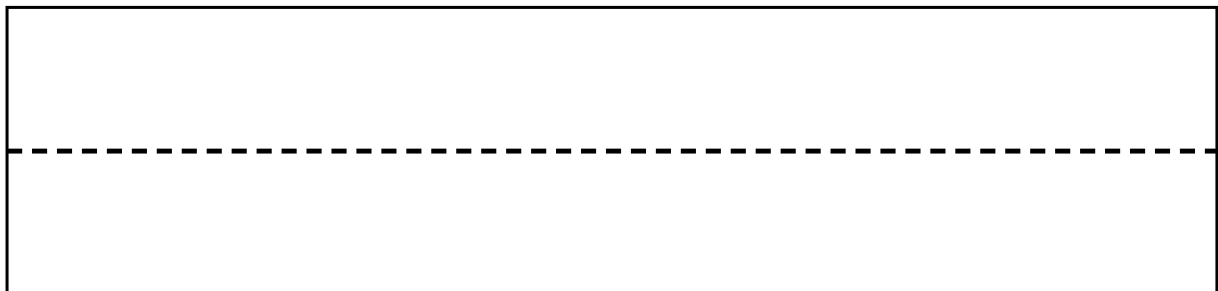
Schneide mit einer erwachsenen Begleitung auf der gestrichelten Linie.



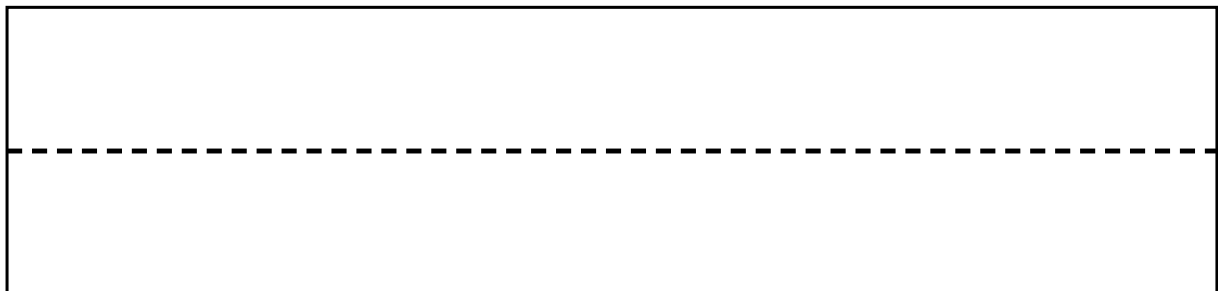
1



2



3



Erwachsene: Streifen vorher an den äußeren Linien ausschneiden. Kind: links beginnen und der gestrichelten Linie folgen.

Schneiden üben

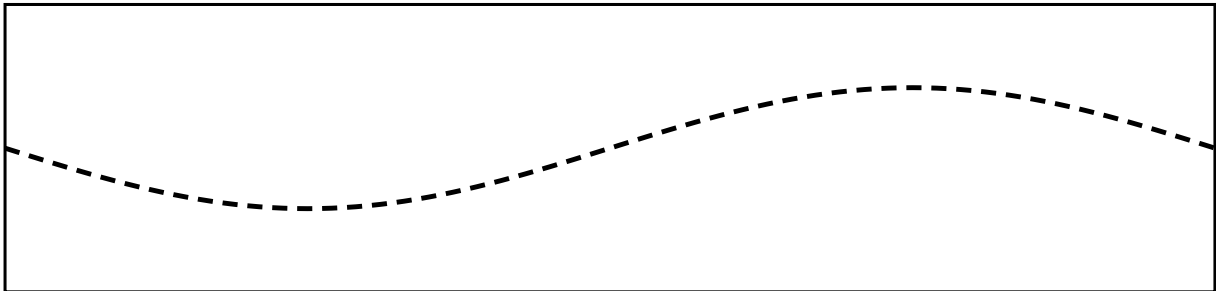
2 Weiter

Schwarz-Weiß

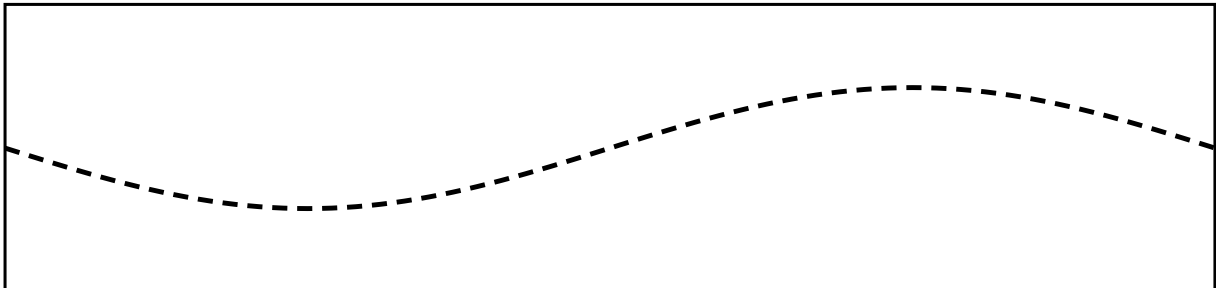
Schneide mit einer erwachsenen Begleitung auf der gestrichelten Linie.



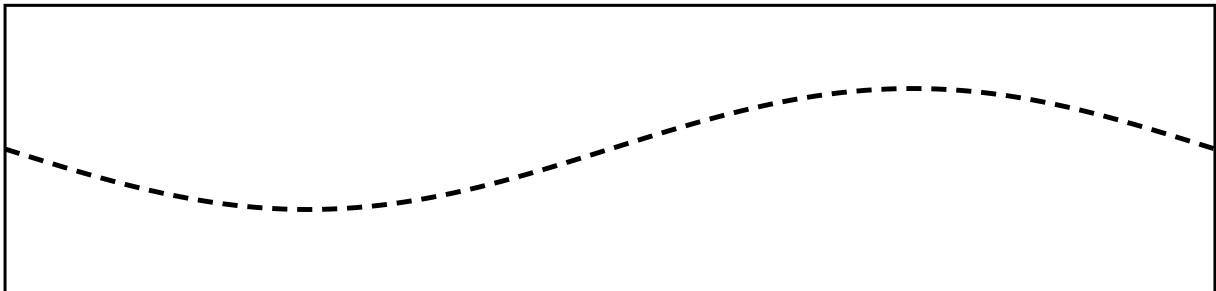
1



2



3



Erwachsene: Streifen vorher an den äußeren Linien ausschneiden. Kind: links beginnen und der gestrichelten Linie folgen.

Schneiden üben

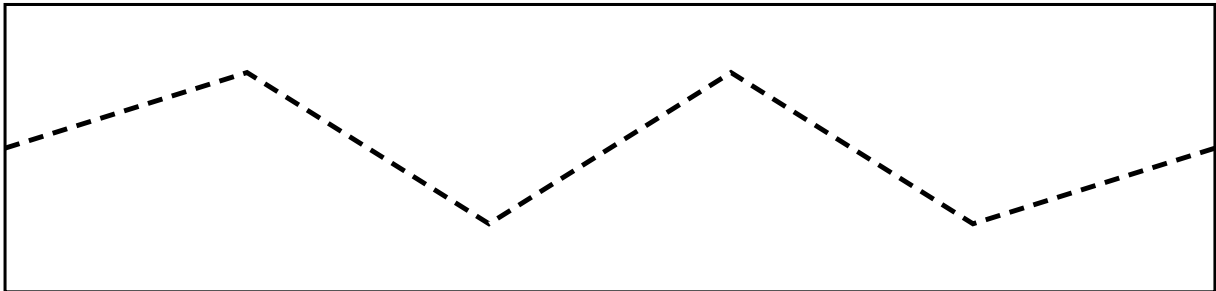
3 Knifflig

Schwarz-Weiß

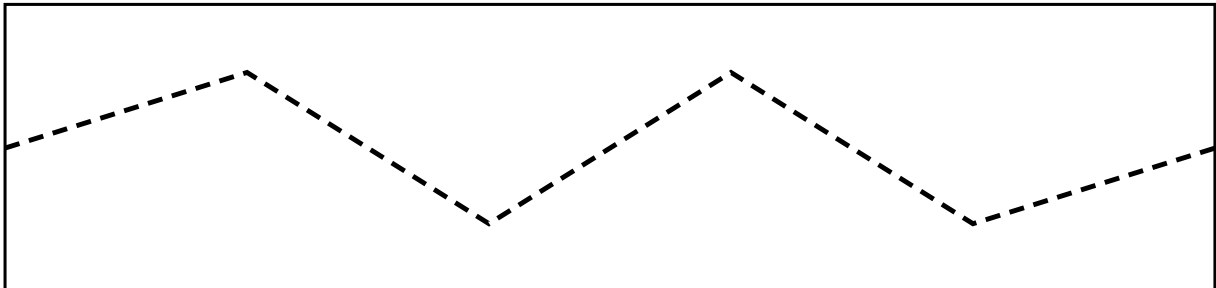
Schneide mit einer erwachsenen Begleitung auf der gestrichelten Linie.



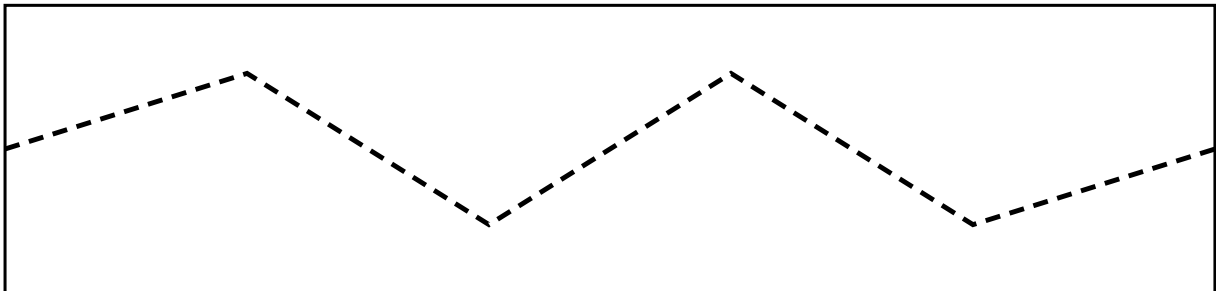
1



2



3



Erwachsene: Streifen vorher an den äußeren Linien ausschneiden. Kind: links beginnen und der gestrichelten Linie folgen.

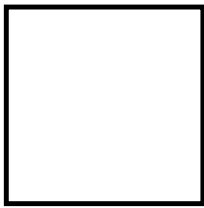
Formen ergänzen

1 Einstieg

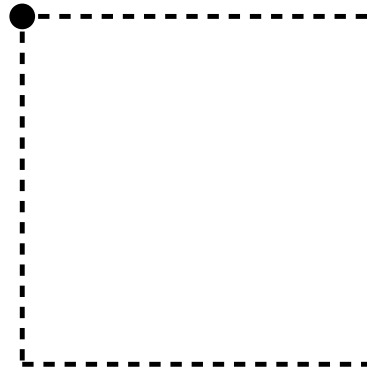
Schwarz-Weiß

Fahre die große gestrichelte Form nach.

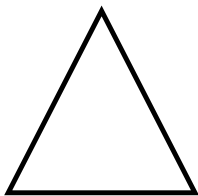
1



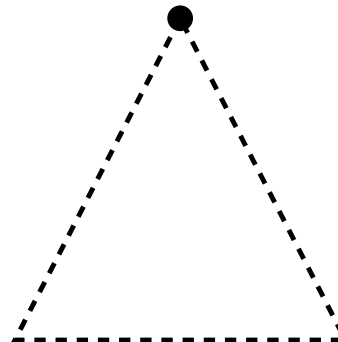
Vorlage



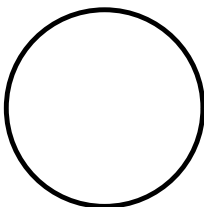
2



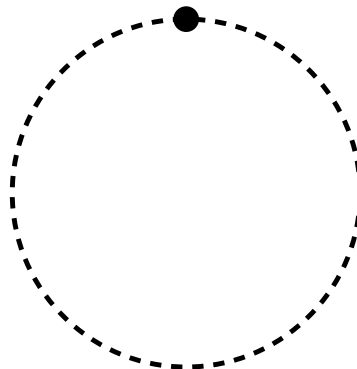
Vorlage



3



Vorlage



Deine Form muss nicht genau wie die Vorlage aussehen.

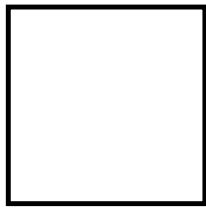
Formen ergänzen

2 Weiter

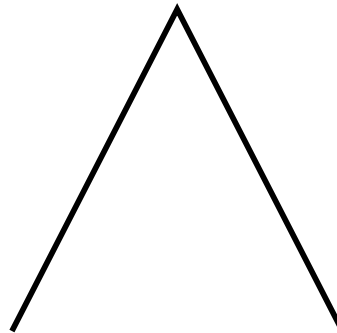
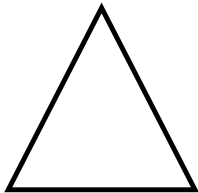
Schwarz-Weiß

Ergänze die fehlenden Linien. Die kleine Form hilft dir.

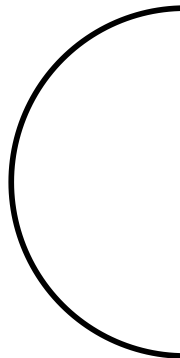
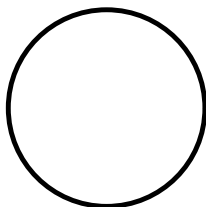
1



2



3



Deine Form muss nicht genau wie die Vorlage aussehen.

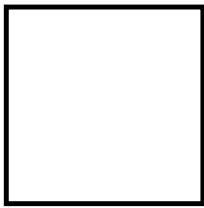
Formen ergänzen

3 Knifflig

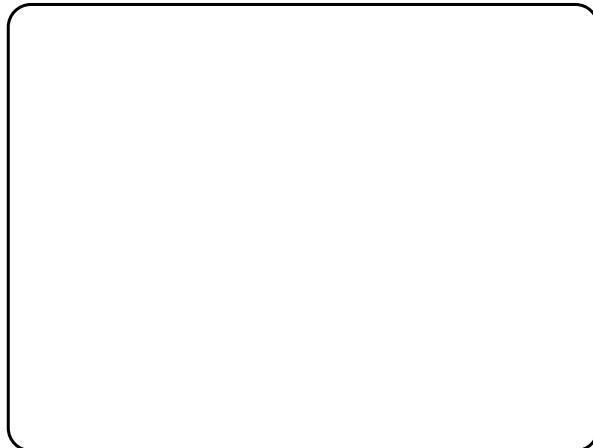
Schwarz-Weiß

Zeichne die Form in das große leere Feld.

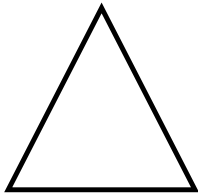
1



Vorlage



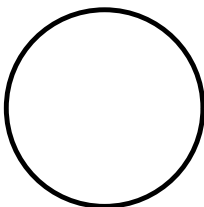
2



Vorlage



3



Vorlage



Deine Form muss nicht genau wie die Vorlage aussehen.

Lösungen und Begleitung

Für Erwachsene / Blatt 1 von 6

429 / Formen finden

Positionen: Reihe 1-4 von oben, Spalte A-D von links. Beispiel: 2B = zweite Reihe, zweite Spalte.
Drehungen ändern die Form nicht.

Stufe 1 6 Treffer: 1A, 1D, 2B, 3A, 3C, 4B

Stufe 2 6 Treffer: 1A, 2B, 2D, 3C, 4A, 4D

Stufe 3 6 Treffer: 1A, 2B, 2D, 3C, 4A, 4D

430 / Formenpaare verbinden

Stufe 1 1-B / 2-C / 3-A

Stufe 2 1-B / 2-D / 3-A / 4-C

Stufe 3 1-B / 2-D / 3-E / 4-A / 5-C

Lösungen und Begleitung

Für Erwachsene / Blatt 2 von 6

431 / Mengen zählen

Stufe 1 Von oben: 1, 2, 3, 4

Stufe 2 Von oben: 3, 5, 2, 4

Stufe 3 Von oben: 6, 8, 5, 10

432 / Mengen vergleichen

Stufe 1 1: rechts (1 und 3); 2: links (4 und 2); 3: gleich (3 und 3)

Stufe 2 1: links (5 und 4); 2: rechts (3 und 5); 3: gleich (4 und 4)

Stufe 3 1: rechts (6 und 8); 2: links (9 und 7); 3: gleich (10 und 10)

Lösungen und Begleitung

Für Erwachsene / Blatt 3 von 6

433 / Genau zuordnen

Stufe 1 B / C / A / B

Stufe 2 B / C / A / B

Stufe 3 B / C / A / B

434 / Muster fortsetzen

Stufe 1 Reihe 1: Kreis + Dreieck; Reihe 2: Quadrat + Kreis; Reihe 3: Dreieck + Quadrat

Stufe 2 Reihe 1: Kreis + Dreieck; Reihe 2: Quadrat + Kreis; Reihe 3: Dreieck + Dreieck

Stufe 3 Reihe 1: Dreieck + Kreis; Reihe 2: Quadrat + Dreieck; Reihe 3: Kreis + Dreieck

Lösungen und Begleitung

Für Erwachsene / Blatt 4 von 6

435 / Genau hinschauen

Stufe 1 C / A / D / B

Stufe 2 C / A / D / B

Stufe 3 C / A / D / B

So werden die Reihen gelesen

Die Buchstaben stehen unter den Feldern. Pro Reihe gibt es genau einen Unterschied. In Stufe 1 ist es eine andere Form; in Stufe 2 fehlt der Mittelpunkt; in Stufe 3 sind Dreieck und Quadrat innerhalb des Feldes vertauscht.

Ein möglicher Weg ist eingezeichnet. Jedes Labyrinth hat genau einen Weg vom Start zum Ziel.

The diagram shows a maze with a 'Start' point on the left and a 'Ziel' (Goal) point on the right. A thick green line traces the solution path from Start to Ziel, starting at the top left, moving right, then down, then right again, and finally down to the Ziel point. Several other paths are shown in thin black lines, representing dead ends or alternative routes that do not reach the goal.

[illegible]

A maze diagram with a 'Start' label at the top left and a 'Ziel' (Goal) label at the bottom right. A green line traces a path from Start to Ziel through the maze.

Lösungen und Begleitung

Für Erwachsene / Blatt 6 von 6

427 / Wege nachfahren

Offene motorische Aufgabe. Ziel ist, einen Weg auszuprobieren. Abweichungen sind keine Fehlerwertung. Gemeinsam Start und Ziel finden; bei Bedarf einen Teil des Weges auswählen.

428 / Bögen und Wellen

Bögen und Wellen dürfen langsam oder abschnittsweise nachgefahren werden. Schwungbewegungen vorher in der Luft anbieten. Kein festes Tempo und keine Wiederholungszahl vorgeben.

437 / Schneiden üben

Erwachsene schneiden die drei Streifen vorher an der äußeren, durchgezogenen Begrenzung aus. Das Kind beginnt an der linken Papierkante. Stufe 1: gerade Linie; Stufe 2: breite Welle; Stufe 3: Zickzack. Passende Schere, Sitzplatz und Aufsicht wählen.

438 / Formen ergänzen

Die Vorlagen sind Quadrat, Dreieck und Kreis. Stufe 1: nachfahren; Stufe 2: beim Quadrat oben und rechts, beim Dreieck unten und beim Kreis die rechte Hälfte ergänzen; Stufe 3: frei übertragen. Handgezeichnete Abweichungen sind erlaubt.

Beobachtung ohne Bewertung

War die Aufgabe verständlich? Welche Strategie wurde versucht? Hat mehr Platz, ein anderer Stift oder eine Pause geholfen? Diese Fragen sind Gesprächsimpulse; hier werden keine personenbezogenen Beobachtungsdaten erfasst.